

港獨角獸勢增 看好5G大數據行業

中手游創始人冼漢迪：初創應放眼全球市場



▲冼漢迪最近投資美食信息平台“日日煮”

投資初創公司心得

- 所屬行業的天花板到底有多高
- 公司團隊的能力，團隊之間能否互補
- 發展策略，目標市場不應只局限於香港

香港在新經濟創新方面，近年相對美國及內地可能有所落後，但是政府過去幾年亦投放大量資源支援創新科技發展。中手游創始人兼私募基金國宏嘉信資本創始人冼漢迪，接受《大公報》專訪時認為，香港其實有很多投資機會值得發掘，相信隨着愈來愈多本土獨角獸誕生，香港創科業可以逐步追上。近年，他投資了多家香港創科公司，並看好大數據、人工智能（AI），以及新零售等板塊。



大公報記者 王嘉傑

CMGE 中手游

“香港科研基礎、人才、知識產權具明顯優勢，但是應用層面相對缺乏，導致香港科技行業發展較慢”

中手游兼私募基金國宏嘉信資本創始人冼漢迪



冼漢迪簡介

學歷	電腦科學／數學、經濟學和工業管理三學士，工程經濟系統及運籌學碩士
過去經驗	於企業管理、金融及投資銀行業務方面擁有逾15年經驗
職務	中手游副董事長、國宏嘉信創始合夥人、訓修實業獨立非執行董事、海匯國際科技獨立非執行董事
公職	香港互聯網專業協會會長、青年發展委員會委員、香港數碼港管理有限公司董事、香港軟件行業協會常務副會長

冼漢迪集創業者與投資者於一身，他解釋，之所以有兩種身份，是在創業過程中，看到了移動互聯網產業蓬勃發展的結構性機會，因此在2015年底，與兩位合作將近10年的搭檔成立專注於移動互聯網、新興科技及文娛領域的國宏嘉信資本。

投資五港企 包括日日煮

儘管受到新冠肺炎的影響，冼漢迪表示，近期看到其他投資者放慢了投資腳步，但是現在反而可以看到有哪些企業在疫情下，仍有現金流擴充業務。他透露，最近投資了5家香港企業，包括美食信息平台“日日煮”、大數據分析公司數睿科技、VR遊戲公司VAR Live、企業數碼及內容方案供應商科啍及網上教育公司Snapask等。

投資初創企業風險高，很考投資者眼光，冼漢迪談到選擇投資項目的心得時說，主要看三點：第一是公司所屬行業的“天花板”要夠高；第二是公司團隊的能力，了解團隊之間能否互補；第三是發展策略，他希望所投的企業目標市場不局限於香港，而是放眼香港以外的地區，包括內地、東南亞以及歐美等地區。

冼漢迪提到，在他的投資團隊中，喜歡找有工程背景的人加入，而他亦是有工程背景的。他說，要評估一家初創公司的潛力，雖然要加上很多假設性，但過程中亦需要科學理論支持，並作出分析和研究，團隊間亦不時會互相挑戰有關評估。

冼漢迪身兼中手游創辦人，問到在投

資其他初創公司時，會否要求與中手游有協同效應。他表示，初期確有這樣的想法，如投資的百度文學和36氪等，都有協同效應，但後來覺得不用如此局限自己，加上移動互聯網的發展改變了人的生活，更多不同新經濟公司都有自己一套的經營模式，亦難保現時賺錢的公司未來仍能保持，因此決定投資未來與市民生活息息相關的行業。

冼漢迪續說，看好大數據、AI、5G，以及新零售等板塊。尤其5G的出現，更令到移動互聯網的應用昇華，有更多數據的出現，為大數據帶來更多機會。

IT人才不及內地多

他表示，國宏嘉信資本的第一期基金資金為10億元人民幣，現已投資了七至八成，第二期基金是與深圳市政府合作，相對第一期的全國性投資，第二期會專注於投資在深圳的初創企業，因為他相信粵港澳大灣區的政策會帶來更多機遇。

冼漢迪認為，內地初創公司給他最大印象是好拚搏，團隊想用最短時間打開最大市場；同時，內地IT的人才亦較香港多，因為IT在香港不是熱門行業。不過他認為，隨着愈來愈多本土獨角獸誕生，有關情況將會改變。而作為投資者，香港及內地的初創公司都有投資價值，雖然內地會有較多機會遇到好公司，但是因為競爭大，叫價可能過高，反而香港的公司，如果是遇到投資界的伯樂，均願意給一個好的市值讓基金投資。

今年推出多個知名IP遊戲

值得期待

疫情打擊很多行業的日常營運，但是對手機遊戲行業來說，反而是一個增長點，因為有更多人留在家中“打機”消磨時間。冼漢迪表示，手機遊戲是在家消費的行業，疫情對中手游影響不是很大，並透露中手游在上半年有一定增長，今年將會推出38款遊戲，並會有多個知名IP遊戲面世。

截至去年底，中手游擁有多達99個IP，當中31項IP授權，及68項自有IP。冼漢迪表示，今年該公司有幾個遊戲值得期待，包括由日本著名漫畫《海賊王》改編的《航海王熱血航線》，真·三國無雙IP的《真·三國無雙：霸》，以及經典拳皇人物改編的《SNK 巔峰對決》，同時亦有自有IP的《軒轅劍——劍之源》。

問及在疫情下，取得IP的價格會否下降，冼漢迪表示，IP的授權一向是“海鮮價”，中手游與授權方是長期合作關係，過去將美國及日本的IP引入內地，亦有與閱文合作，因此不會在市場欠佳時壓價。

談到旗下手機遊戲的周期，冼漢迪表示，一般的手機遊戲如果不在排行榜上，就會很難經營。但是IP遊戲即使榜上無名，其名稱亦會是熱門詞，如旗下“火影忍者 忍者大師”手遊雖已推出4年，但仍為公司帶來穩定的總流水帳額及收益。



▲中手游今年將會推出38款遊戲，並會有多個知名IP遊戲面世