

認清超高規格配置 教你選購最新電玩主機

今年11月中旬，可謂是全球機迷的重要時刻，因兩大家用遊戲機陣營索尼與微軟分別會有新主機 PlayStation 5 (PS5) 和 Xbox Series X (XSS) 應市，不單挑戰4K超高畫質，還用上最尖端的SSD極速硬碟，務求呈獻前所未有的電子娛樂體驗。到底這兩部機各自有什麼優勢？哪一部較適合閣下需要？現藉此機會和大家分析一下。

文：FUKUDA 圖：資料圖片、網上圖片

理念接近火力強大

定位和硬件配置相近的PS5與XSS，除非是非常講究的用戶，否則原則上兩者機能可謂一時瑜亮。儘管數字上有些差別，但PS5和XSS皆使用同級CPU（主處理器），GPU彼此也很強大，同等容量記憶體和容量接近的內存SSD（固態硬碟），連支援USB外置硬碟和用上藍光碟機這些設定都一樣，在技術上應能辦到完美移植同一遊戲——表現效果或僅毫釐之差。

這兩部機都具備在4K（即1080p高畫質的4倍）顯示下能達至120fps（每秒顯示120格畫面，數字愈大「跳格」愈不明顯）的效果，較現時PS4提升好幾級（普通PS4遊戲都只是接近1080p的30fps）。由於4K電視售價已屆非常貼地的水平，電子娛樂產品難再用1080p作為標準。此外，新機內置硬碟規格已升格至NVMe（非揮發性記憶體）的SSD，無論讀寫速度或耐用度都遠遠拋離現時PS4的傳統硬碟，以往開機進入主菜單再選擇遊戲來玩，動輒花上五六分鐘，如今隨時只是1分鐘的事。加上特製的讀寫資料機制，PS5甚至能做到在同一遊戲中隨時轉換兩種不同畫面風格，而XSS還可無縫轉換遊戲來玩，這是新一代硬碟讀寫技術才有的優勢。

另一方面，PS5和XSS都很重向下兼容功能，讓玩家可用新機玩回現役主機，即PS4和Xbox One (X1) 的遊戲，這樣便無需擔心一旦舊機壽終正寢就無法玩回舊遊戲了。



■在新機的優秀機能下，《決勝時刻》新作可輸出4K 120fps畫面。



■憑着快如閃電的SSD，已能達至近乎零讀碟時間。



■兩部主機都可玩回上代主機遊戲。



■PS5專用手掣DualSense大幅提升臨場感。

PS5 賣點 日系遊戲多

當機能差距無幾，兩部新機就要靠周邊服務吸引顧客青睞。PS家族在這26年間，致力在控制器體驗下苦功，到PS5採用的全新手掣DualSense跟過往DualShock系列的重大分別，在於引入「觸覺反饋」和「自適應觸發器」這兩個點子，前者是既有震動功能的昇華版，連同全新3D音效系統讓玩家如同置身實境，五官感受不會比收看4D電影遜色。「自適應觸發器」則是在L2和R2這兩個備有彈弓的按鈕加以強化，玩遊戲時會因應操作需要增加阻力，像按掣拉弓或開槍時的手感會有明顯分別，玩起來更有真實感。

當然，喜歡PS系主機的機迷，尤其亞洲玩家最支持的固然是動漫改編遊戲和美女遊戲，這些會因文化差異較少在歐美市場發售，換言之日本廠商通常都不會把Xbox平台推出這類作品。像早前的《足球小將》便只有PS4、Switch和PC版本，X1玩家只能望門興嘆。



■日系動漫遊戲多在PS陣營推出。

新視界

文：Man

多項性能智能手機 Mi 10T 系列

日前，小米在北京發布三款智能手機，以「玩出無限可能」為主題，旗艦級Mi 10T Pro將創造力和探索力提升至另一層次，規格上媲美同級產品；Mi 10T不斷突破極限，為專業人士、串流愛好者和手機遊戲玩家提供頂級體驗；Mi 10T Lite則將5G帶給每個人，並提供優質的使用體驗。



■Mi 10T Lite

首先，品牌在定義1.08億像素相機領域中起着舉足輕重的作用，從推出全球首部1.08億像素鏡頭智能手機，至在過去一年間推出無數創新攝影軟件。例如，Mi 10T Pro延續了品牌的超高解像度傳統，支援OIS和8K錄影；而Mi 10T則配備6,400萬像素主鏡頭。同時，10T Pro和10T亦提供三鏡頭配置，包括1,300萬像素超廣角鏡頭和500萬像素微距鏡頭，讓用戶捕捉每個重要時刻，而透過2,000萬像素前置鏡頭，無論是自拍或進行視像通話，任何人都可展現清晰狀態。

10T Pro及10T更提供了新的影片功能，如魔法分身錄影

模式，可在一個影片場景中拍攝「兩個自己」，而前後雙鏡功能則利用手機的前後鏡頭錄影，特別適合拍攝驚喜畫面。至於10T Lite則提供市面上同級中較為頂級的相機設置，配備超清晰的6,400萬像素主鏡頭、800萬像素超廣角鏡頭、200萬像素微距鏡頭和200萬像素景深鏡頭，以提供清晰的圖像。其新推出的攝影模式，包括六種長曝光模式、縮時自拍、定時連拍和前後雙鏡等，讓用戶在無需使用編輯軟件的情況下仍能拍攝出更多獨特創意影像。



■Mi 10T Pro

■Mi 10T

網絡資訊

文：雨文

串流平台睇波 4K 賽季通行證

早前，英超新球季已正式開鑼，今年Now E繼續直播2020/21球季全部380場賽事，當中每週更會精選2場賽事以4K畫質直播。其推出的「英超及西甲賽事2020/21·4K賽季通行證」，連同Now E Android TV盒，還可看4K直播指定精選賽事，為球迷提供高畫質足球賽事。現在，只需以港幣\$1,780訂購這4K賽季通行證，或以港幣\$2,180連Now E Android TV盒一併訂購。

4K賽季通行證客戶亦可利用點播重溫欣賞全部共380場賽事，以及於每個賽週收看一場精選4K西甲直播賽事。除了可收看英超及西甲賽事精華片段及特備節目之外，精選賽事重溫更可於30日內收看。這4K賽季通行證為客戶隨時隨地帶來觀賞體驗，在手



機、平板或電腦收看高畫質足球賽事，如透過Now E Android TV盒及4K電視收看世界頂級足球賽事，畫面將變得更清晰。

一個Now E賬戶可以在五個不同的裝置上使用，更可以同一時間於兩個裝置上收看已訂購的節目內容，詳情可參考 <https://www.nowe.com/choose-plan>

Xbox Series X

香港發售日：11月10日
香港售價：\$3,880
訂購渠道：微軟網上特約商店、百老匯門市及網店、豐澤門市及網店（首批滿額，但仍有極少量隨時可訂購）

PlayStation 5

香港發售日：11月19日
香港售價：\$3,980
訂購渠道：索尼官網、PS白金店、LOG-ON、CSL等（首批滿額）

廉價版本搶市場

和今代主機初推出時比較，PS5和XSS的價格都上調了約100美元，對看錢份上的消費者實在不太吸引。有見及此，藍綠陣營都另設效能和配置稍次的廉價版主機同步推出，務求營造新一代機價格還算可以的觀感。PS5的低階版性能完全一樣，為刪除光碟機的純數碼版本（\$3,180），購買這型號的朋友必須留意它是無法讀取光碟的，換言之只能用PSN賬號到網上商店購買數碼版遊戲來玩。暫知大部分PS4數碼版遊戲都可在PS5上運作，因此就算不買新遊戲，單是玩已開放可「向下兼容」的舊Game仍可感到滿足。

至於Xbox Series X的廉價版Series S（XSS），不單沒有光碟機，就連記憶體和畫面輸出能力都差一截，但如果玩家並未打算添置4K電視，那麼XSS的性能其實已足夠應付1080p有餘，因此其\$2,280的超進取定價令不少人眼前一亮。

■無獨有偶，PS5跟XSS都設有較便宜的低階版。



■雖然《蜘蛛俠》會有PS5版，但它不對應舊版存檔。

兩大新機機能概要

項目	PS5	XSS
CPU	Zen2 8核(3.5GHz可變時脈)	Zen2 8核(3.8GHz時脈巔峰)
GPU	每秒10.28兆次浮點運算，36個運算單元以2.23GHz可變時脈運作	每秒12兆次浮點運算，52個運算單元以1.825GHz固定時脈運作
記憶體	16GB GDDR6/256-bit	16GB GDDR6
記憶體頻寬	448GB/s	10GB在560GB/s，6GB在336GB/s
內置儲存	特製825GB SSD	特製1TB NVMe SSD
輸入/吞吐量	8至9GB/s(壓縮資料)	4.8GB/s(壓縮資料)
擴張儲存	NVMe	SSD插槽 1TB擴張卡
外置儲存	支援USB硬碟	支援USB 3.2規格硬碟
光碟機	4K UHD Blu-ray	4K UHD Blu-ray

第三勢力：Switch 加強版



■有傳任天堂明年年初或推出Switch加強版。（設計圖片）

現今遊戲市場不止是索尼和微軟之爭，百年老舖任天堂的「家用機加手提機」Switch早在世界各地取得成功，但Switch的性能本來就及PS4與X1，當對手出新機自然會處於下風。所以早前海外媒體便爆料指任天堂正籌備新一代Switch，它可玩回現時所有作品，基本操作方式不變，但最大分別是可經電視模式輸出4K畫面，加上主處理器和記憶體有所提

升，這樣一來便不會被兩大強手拋離太遠。另一方面，仿效Netflix的訂閱制經營模式已成趨勢，除了微軟的XGP和XGPU外，去年谷歌也推出訂閱制串流遊戲平台Stadia，即使外界反應一般，網購業巨擘亞馬遜現在也開設同類平台Luna（現時試辦當中，公開投入服務日期未定），相信訂閱制運作模式會是電子遊戲界的未來發展方向之一。