

教你追上手遊熱潮

嚴選電競手機六要訣

近年智能手機愈出愈勁，不少品牌都為旗下的旗艦級手機加入「電競」功能，以滿足市場需要，當中更有品牌開始專為手遊而推出電競手機。作為手機玩家又應該如何選擇？筆者以六項打機所要求的軟硬元素為大家分析，並搜羅市場上一些具有「電競」功能的手機，讓大家在選擇電競手機時，解開心中的迷思，務求在手遊時增添樂趣。

文、攝：馬霸關

一·硬件效能 愈強愈好

無論是電競手機抑或旗艦手機，強勁的硬件配置都對打機有幫助，因為現時的手遊大多都運用了大量的CG過場動畫以增可觀性，所以要遊戲運行順暢，好視乎硬件規格，像處理器、記憶體和圖像處理器GPU等都十分重要。市面上的手機配備大都是高通Snapdragon 855或S855 Plus處理器，兩者已是市場上最頂尖的處理器，原本的S855處理器時脈2.84GHz，但S855 Plus則透過升頻技術強化整體運算處理性能，最高時脈可提升至2.96GHz，並將電競遊玩的體驗，提升到更高一層樓的新境界，特別是針對最新的5G通訊技術的遊戲應用，且在功耗方面也較S855優勝，意味着手機會有更佳的續航力。



■手機加上頂配效力，打機才有暢順體驗。

三·電競芒決戰更新率

目前，市場上大部分手機屏幕已做得不錯，除了AMOLED顯示技術發揮出色外，更有高亮度、高動態對比及HDR等顯示技術，勝任一般工作不在話下，睇戲或者打機都會看得較舒服，只是電競手機還有像桌面電腦屏幕般的更新率顯示技術，當中開關地都有90Hz，甚至達到120Hz水平，令着重反應及CG畫面的遊戲更流暢，減少畫面出現殘影或撕裂情況。

五·專用配件 操控手感

大部分手遊都是用觸屏或虛擬手掣操作，在整體操作或手感上，只要適合自己，覺得舒適便可以。不過有些手機就要額外留意機身插口、鏡頭及喇叭位置，若需要長插USB線，則要看看線材會否對手感造成影響，若想直播打機，就要留意鏡頭位置，會否被自己的手阻擋，喇叭由正面輸出效果當然比機底輸出的更好。而電競手機似乎沒有這方面煩惱，因為很多時候都會有專用配件，像電競手機黑鯊2 Pro就可以加入一對實體的GamePad，至於ROG Phone II更有Kunai手把、Twin-View Dock II等配件，增添了變形的玩味。



■另購的TwinView II，使ROG Phone II更像NDS。

使用Wi-Fi有效減少電力消耗。

電力不足暫時放下手機並轉換恆電模式，保護電池。



■用電競手機打機是近年新興趨勢。

就算不是電競手機，一般玩家都會用手機打機。

王牌機款心水推介



■在Shark Space可設定虛擬按鍵及GamePad。

入門之選—黑鯊2 Pro

全新黑鯊2 Pro，是加強版，有更強的高速硬件規格，備有8GB + 128GB及12GB + 256GB兩個選擇，機身右側特別設有一個獨立按鍵，專為針對遊戲優化而設的Shark Space，可以釋放內置記憶體，甚至喚出燒雞模式功能以發揮最高性能。

配件之選—華碩ROG Phone II

華碩的ROG Phone，備有一系列配件是針對手遊而設，如Aero Case + AeroActive Cooler II。前者是手機保護殼，保護主機之餘更預空間加裝AeroActive Cooler II。



■華碩ROG Phone II

連繫之選—Sony Xperia 1

提起手遊，日系Sony Xperia 1，集BRAVIA電視、PlayStation遊戲機及Alpha相機於一身，可以透過Remote Play應用，連動PS4來玩電視遊戲，還提供更友善的遊戲增強器，可以在「遊戲模式」中效能模式或電池電量優先模式，來調整效能並進行遊戲。



■手機連結PS

屏幕之選—Samsung Galaxy Note10+

Samsung Galaxy Note10+用上6.8吋Dynamic AMOLED，加上Infinity-O全屏幕設計，屏佔比大幅提升至93.7%及94.2%，用作打機視覺震撼，機內還特設液態冷卻系統，並可借助遊戲加速器，隱藏經常彈出的個人信息和通知。



■Note10+中Game Booster內置多項屏幕功能。

二·散熱效果 重要因素

長時間掛機或全速運行手機，都會令主機產生高熱，足夠的散熱能力將是另一個重要考慮因素。由於主機在高速運行時會產生高熱，如果散熱做得不夠好，機身也隨時因為過熱問題而出現「強制停止」情況。針對電競愛好者的需要，絕大部分電競手機都會有專屬的散熱設計或系統，以加強散熱效能，但旗艦級手機往往借助金屬機身物料，或機內的散熱銅片散熱，雖然足夠應付大部分散熱需要，但想得到穩定而長效的手機體驗，自然是電競手機較有優勢。



■主機熱功過大，容易出現彈GAME等問題。

四·遊戲模式 加強功能

現時一般旗艦手機都預裝了「遊戲模式」，大部分功能集中在打機免被打擾、釋放被系統佔用的記憶體，甚至是錄影遊戲畫面。不過，電競手機還有提升速度、管理虛擬按鍵，甚至操縱燈效。簡單來說，電競手機可因應需要而超頻，甚至加入一些像電視遊戲機手掣的L及R鍵，以在不同遊戲中使用。部分電競手機更會內置直播功能，方便玩家實時直播對戰，加強手遊樂趣。另外，在選購時還大留意機身插口、鏡頭及喇叭位置，會否妨礙打機，甚至有無其他專用配件，這樣才能打得輕鬆。



■Sony Xperia 1支援YouTube攻略搜尋。

■ROG Phone II支援超頻，可在Armoury Crate設定。

六·電池容量 續航能力

不論是電競手機或旗艦手機，內置的鋰電池容量mAh已愈來愈高，可是手機續航並沒有太大改變，若要全天候打機又作日常主要通訊工具，手機續航力恐怕捱不到半天，事實上，手機的續航能力關乎很多原因，高解析度螢幕、複雜圖形處理，甚至是最新的5G無線網路技術，都對電池消耗帶來更大衝擊。若不想手機電池負荷過重，在非打機時務必將手機時脈變回正常，多以Wi-Fi進行連線等實際使用經驗，以延長電池的續航時間。

新視界

文、圖：Man

國際耳機展廣州舉行 Shure新包裝換上新線材



■國際耳機展廣州現場

上個月，第六屆「中國（廣州）國際耳機展」在廣州白雲國際會議中心舉行，作為內地規模最大的耳機類專題展會，這個展會貼合近年來耳機及個人便攜音頻系統的發展潮流，故此得到多個大型品牌及代理商參展，如在亞洲地區積極為代理品牌行銷的大昌影音也是參展商的一分子，在會場內展出多個在內地代理的品牌及其新產品。



■Shure SE846配備先進BT2藍牙傳輸線



■SOUL全新真無線藍牙耳機ST-XX

展會上，大昌影音展示了Audiofly、Audio Pro、B&O、Earsonics、Podspeakers、Shure、SOUL及TEAC共8個來自世界各地不同的耳機及影音品牌，當中一眾耳機愛好者都對Shure轉了新包裝的一系列耳機較感興趣，因為Shure即將推出市場的新產品，無論是入門級別的SE215，到高階的SE846，都同樣配備了先進的BT2藍牙傳輸線，產品配套全面升級。

另一方面，SOUL全新推出的真無線藍牙耳機ST-XX，也在會場作展示，備有6款顏色的耳機機身，至於發燒級別的Earsonics品牌，則展出兩對萬元級高性能耳機Grace及Purple供試聽。而影音方面，TEAC品牌放置了NT-505網絡播放器，讓一眾發燒友享受串流音樂所帶來的高質素生活樂趣。

科技有禮

文：雨文

新iPhone 全系列保護殼面世



■OtterBox Otter + Pop Symmetry

近日，Apple推出新款iPhone 11、iPhone 11 Pro及iPhone 11 Pro Max，於是其手機保護殼相繼出現，而手機殼品牌OtterBox同步推出各式各樣色彩繽紛的保護殼，共有七個系列，包羅了Symmetry（炫彩幾何）、Defender（防禦者）、Otter + Pop（Otter+泡泡騷）、Otter + Pop Defender（防禦者）、Strada、Commuter（通勤者）等系列及Amplify鋼化玻璃螢幕保護貼。

例如，Symmetry系列提供輕薄、安全性強的防護，保護手機免於日常不慎的摔落與碰撞，系列還大膽擺弄潮流圖案，讓你搭配任意心情與穿搭。同時，風行歐美的PopSockets（泡泡騷）氣囊手機支架PopGrip底座內建整合進OtterBox保護殼，除Otter + Pop系列，亦推出Otter + Pop Symmetry機殼。

同時，LifeProof亦宣佈推出全系列保護殼，為iPhone 11系列手機設計出多款手機保護殼，當中如NEXT、SLAM及新推出的FLiP系列卡套型保護殼，現已正式開賣，而FRE四防系列亦將面世。例如，其第一款內建儲存空間的Flip系列手機殼，一體成型，以錢包為靈感的背蓋，可將卡片與現金妥善收於手機背面，對開設計，方便立起手機觀看影片，鏤空攝錄影頭，讓拍照不用雙手打開背蓋也可完成。



■LifeProof FRE四防系列

OtterBox & LifeProof 送禮

香港文匯報 WEN WEI PO 印花

OtterBox & LifeProof特別為香港文匯報讀者送出iPhone 11系列手機保護殼（款式隨機送出），名額共12位。如有興趣的讀者，請剪下此文匯報印花，貼於信封背面，連同HK\$10郵資的A4回郵公文袋，郵寄至香港仔田灣海旁道7號與偉中心3樓副刊科技版收，封面請註明「OtterBox & LifeProof送禮」，截止日期：10月14日，先到先得，送完即止。

請選擇型號：
 iPhone 11 iPhone 11 Pro
 iPhone 11 Pro Max

遊樂場

《火線獵殺》新作善用環境闖「絕境」

除了《刺客教條》和《全境封鎖》這兩大系列外，法國名廠Ubisoft的《火線獵殺》系列自Xbox年代已為人留意，如今最新一集《火線獵殺：絕境》亦剛在Xbox One、PS4及PC上市。這次《~絕境》秉承前作《~野境》特色，但對手由南美毒販改為近未來的南太平洋虛構島嶼「奧羅亞」上的特種部隊，儘管劇情不同，但玩家同樣要借助環境特色配合各種科技，方能在開放世界版圖擊破頑敵解決危機。

除了可單人匹馬闖入敵陣外，在《~絕境》也可聯同最多三人組隊行軍，利用眾多海陸空載具在擁有不同種類地形和景色的奧羅亞島迎戰挾持島上一間科技公司的叛變美軍——亦即主角的前

戰友。當然也有緊張感十足的玩家間互鬥（PvP）模式。為貼近現時科技潮流，敵方操控大量無人機來偵察和攻擊玩家，只有巧妙利用島上環境及結識新夥伴，才有機會逃出生天，化解困局。本作的求生要素較《~野境》還高，需要善用環境資源，武器也要不時檢查，一旦損壞便無法用來殺敵。遊戲亦重視操作角色的疲倦與飢餓等體能狀態，有所扣減的話便會影響行動。順帶一提，在《刺客教條：奧德賽》廣受好評的探索模式都會在《~絕境》出現，透過玩家步進特定區域加深對該地方的了解，彷彿是「讀萬卷書不如行萬里路」。

■文：FUKUDA



■《火線獵殺：絕境》比前作《~野境》進步不少。