

北京文博會 海淀創新數字文化展成新亮點



中國國際展覽中心

由文化和旅游部、國家廣播電視總局、北京市人民政府共同主辦，中國國際貿易促進委員會北京市分會承辦的第十四屆中國北京國際文化創意產業博覽會（以下簡稱「北京文博會」）5月29日至6月1日在北京舉行。

北京市海淀區以「創新數字文化產業、創意共贏美好未來」為主題精彩亮相。近年來，北京市海淀區着眼「挖掘文化科技融合新動力、構建新型城市形態」總體戰略，搭建文化科技交流平臺，助力海淀數字文化產業跨越式高質量發展，為北京遊戲出版行業「一都五中心」建設增添了新動力，為展會帶來了新亮點。



電競俱樂部RNG和11支海淀區高校戰隊進行電競對台賽表演

海淀展區位於4號館，總面積39平米，由賽事體驗、數字文化展示、活動推介三個主題區域組成。賽事體驗區設置的電競對戰台，邀請了知名電競俱樂部RNG和11支海淀區高校戰隊進行了6場英雄聯盟現場表演賽，並由專業人員進行講解並直播，吸引了眾多參觀者觀戰；同時完美世界、RASS13區

提供的專業電競和VR設備，使參觀者有機會現場體驗csgo、dota2等熱門遊戲；數字文化展示區以海淀數字文化產業發展為主線，着重介紹了海淀電競產業發展優勢、規劃及中關村西三旗數字文化產業園、華熙五棵松電競場館等情況，展示了海淀數字文化教育、熱門遊戲產品、數字繪畫作品、遊戲企業及周邊產品、海淀傳統文化與數字文化融合等方面最新成果；推介區安排了電競企業宣講會、智明星通遊戲互動、cosplay合影等活動。

近年來，遊戲行業成為促進首都經濟增長的重要支柱產業，北京市將集中力量推動數字文化產業集聚區發展，形成產業聚集優勢和品牌影響，優化遊戲等數字文化產業審批程序。下一步，海淀將舉全區之力推動數字文化產業集聚區規劃、建設、運行，促進網絡遊戲、電子競技、數字出版、數字音樂等數字文化產業的集聚，引入優勢遊戲企業落戶集聚區，助力北京構建具有國際影響力的網絡遊戲創新發展之都和精品網絡遊戲研發中心、網絡遊戲新技術應用中心、遊戲社會化推進中心、遊戲理論研究中心、電子競技產業品牌中心的「一都五中心」，為首都文化產業供給側機構性改革做貢獻。

本屆北京文博會有來自世界各地的80多個國家和國內的12個省區市參展。



海淀展區

創新數字文化產業 創意共贏美好未來

隨着互聯網信息技術的不斷升級，數字文化產業發展迅猛。在第十四屆北京文博會海淀展區，以「創新數字文化產業、創意共贏美好未來」為核心的展覽展示成為一大亮點。展會通過代表性文創企業展覽展示海淀數字文化產業創作、生產、傳播、服務全過程，涵蓋動漫、遊戲、網絡文化、數字文化裝備、數字藝術等重點領域的產業體系。

五棵松·華熙LIVE。由華熙國際投資集團有限公司打造的城市健康生活方式的引領者，致力於打造文化藝術、文化創意、文化娛樂、文化體育、文化教育新的體驗中心，每年舉辦演唱會、體育賽事等活動數百場，吸引人流超過1500萬，是北京文化、娛樂、體育、電競產業新地標。2018年6月華熙LIVE五棵松引入了國際最頂尖的電競戰隊RNG，並將RNG戰隊的主場落戶五棵松。



智明星通自研發行的手遊《列王的紛爭

北京智明星通科技股份有限公司。該公司業務涵蓋了移動互聯網產品研發、軟件進出口、互聯網產品海外發行、應用軟件研發、遊戲設計與研發等，已成長為中國在海外最具影響力的互聯網公司之一，業務遍及美國、加拿大、澳洲等100多個國家和地區，打破了歐美遊戲發行公司壟斷市場的局面。其產品《開心農場》和《列王的

紛爭》更是成為了中國文化「走出去」的代表。

完美世界（北京）軟件科技發展有限公司。該公司是一家集研發、運營、銷售、服務於一體的網絡遊戲平台服務提供商。該公司憑藉強大的技術實力、富有創意的遊戲設計能力，先後推出了《完美世界》、《武林外傳》等移動網絡遊戲等，並代理了《DOTA2》《CS：GO》《創世戰車》等知名電競產品，不斷為全球玩家帶來精彩的娛樂體驗。

大唐文娛。《思點教學平台》是大唐文娛傾力打造集平台、資源、服務三位一體的網絡教學雲平台，滿足混合式教學、翻轉課堂、探究式教學等多種教學模式，讓教學更輕鬆。大唐文娛廣泛聯動聚集電競上下游企業，有效協同引入數字文化及電子競技產業研發技術，結合北京市整體戰略部署，建成集電競賽事和電競直播功能為特色的數字文化產業園，打造「京北數字文化新高地」。

中創文旅。該公司是行業領先的文旅IP運營管理公司，負責頤和園品牌運營以及衍生品開發、線上線下銷售等業務。開發文創產品數量近700款，包括文具、生活家居、珠寶飾品、食品等品類。搭建完成天貓、京東、網易嚴選等多個主流電商平台銷售網絡。中創文旅與知名電競企業在遊戲內容、外設、周邊產品、聯運等方面合作，為電競行業提供更多的中國傳統IP內容，推動文化價值和產業價值的互相賦能，從而實現高效的數字文化生產與IP構建。

福祿壽禧來。該公司為中華人民共和國外交部提供國禮設計製造服務，同時作為遊戲周邊高能設計製造商。為王者榮耀、英雄聯盟、穿越火線CF、騰訊棋牌等提供深度周邊設計和高品質製造，也是中國文化傳承活化實驗室。20多年來，收集世界各地承載人類文明的故紙、書籍、器物形成博物館，從中汲取智慧光芒，用造紙、木板印刷、活字印刷等古法，讓中華文明、經典美學時尚地再現於當代。

RNG電子競技俱樂部。該俱樂部成立於2012年，擁有英雄聯盟、王者榮耀、絕地求生、QQ飛車等10個遊戲分部及12支戰隊。通過自研用戶信息整合平台與第三方數據諮詢公司結合，建立RNG戰隊&粉絲的大數據信息庫和精準粉絲畫像。結合電競、公益、體育三大元素的大型應援活動「R018益起來」等，激勵電競愛好者積極參與跑步運動的「全民跑R」，傳遞電競正能量。

北京風機二廠。本着「傳承時代印記，聚力創新發展」的原則，風機二與大唐文娛攜手打造「中關村西三旗數字文化產業園」，建成集電競賽事和電競直播功能為特色的「京北數字文化新高地」。



風機二廠鳥瞰效果圖

文化科技相融合 推動文化產業高速發展

海淀區作為中國高科技創新與文化創意產業發展的強區，一直以來引領着北京乃至全國的科技文化產業發展，在人力資源、項目資源、創業氛圍、政策扶持等方面佔有絕對優勢，文化產業發展空間及發展潛力巨大，成就斐然。據不完全統計，2018年海淀區規模以上企業年收入達4469.7億元（人民幣，下同），同比增長22%，佔北京市總收入的41.7%。其中，文化核心領域年收入達4206.3億元，同比增長23%；新聞信息服務業年收入達2040.4億元，同比增長25.9%；內容創作生產年收入達775.0億元，同比增長8%；創意設計服務年收入達1021.5億元，同比增長31.2%；文化傳播渠道年收入達348.8億元，同比增長23.2%；文化娛樂休閒服務年收入達20.6億元，同比增

長3.5%；文化相關領域年收入達262.5億元，同比增長7.3%；文化輔助生產和中介服務年收入達141億元，同比增長6%；文化裝備生產年收入達48.3億元，同比增長2.5等。進入2019年海淀區文化產業發展勢頭良好，僅今年1—3月份總收入已達到1266.5億元，同比增長26%。其中：文化核心領域收入達1219.5億元，同比增長28.3%；新聞信息服務收入達692.5億元，同比增長42.2%；創意設計服務收入達231.8億元，同比增長15%；文化傳播渠道收入達177.3億元，同比增長26%等，為北京市的經濟發展起到了關鍵的推動和引領作用。

政企聯盟助力「北京電競」發展

5月29日下午記者在第十四屆文博會現場獲悉，海淀區文化發展促進中心與德國ESL電子競技聯盟、北京卓樾網絡科技有限公司舉行了戰略合作協議簽約儀式，各方就北京海淀區在網絡遊戲等數字文化產業領域的發展，電子競技相關產業布局，共同推進中國電子競技品牌中心建設，打造「北京電競」的品牌等方面達成一致意見。



戰略合作協議簽約儀式

海淀區作為北京乃至全國科技創新中心，有着全國諸多科技創新型企業，也是中國高校最集中的地方，非常適合電子競技產業發展。正如海淀區委宣傳部相關負責人所說，海淀區是中國創新發展的一面旗幟，在發展數字文化產業方面有着得天獨厚的資源稟賦和區位優勢。一是高度契合區域發展戰略，區政府重視和支持動漫遊戲等產業發展；二是科研院所和高新技術企業密集，為數字文化產業發展所需的基礎研究和產品開發提供堅實的研發基礎；三是產業聚集已有基礎，騰訊、網易、同方知網、龍源數媒、酷我音樂等網絡遊戲、數字出版、數字音樂等行業的代表性企業扎根海淀，上下游企業齊備，產業鏈條完整；四是營商環境優越，在世界銀行營商環境評比中，

海淀區綜合評分居全市首位，為數字文化產業發展提供了優質的發展氛圍和環境；五是高等院校眾多，近50萬的在校大學生群體，為數字文化產業發展提供了充沛的人

次智力資源；六是老舊廠房等等空間資源豐富，全區可利用資源可達50萬平米以上；七是文化產業總體優勢明顯，2018年海淀區規模以上文化企業總收入達4469.7億元，同比增長22%，佔全市的41.7%。

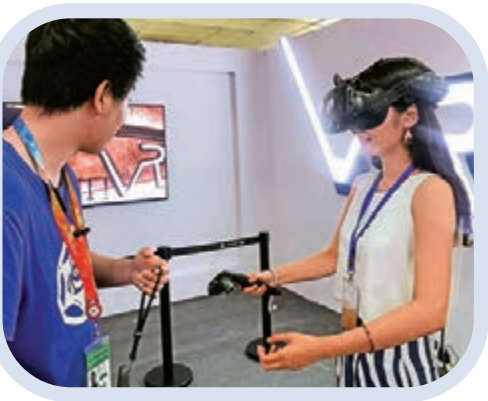
近年來，海淀區大力發展數字文化產業，吸引了包括網絡遊戲、電子競技、音樂等等各類文化科技類企業聚集，本次與ESL電子競技聯盟、北京卓樾網絡的合作，是海淀區通過積極引入大型電子競技賽事，建立電競產業聚集區等全方位樹立「北京電競」品牌的重要舉措之一。據悉，目前海淀區電競主題的數字文化產業園正在建設中，iem等著名電競賽事也將落地海淀。

據了解，德國ESL（Electronic Sports League）電子競技聯盟是目前世界上最大的電子競技公司，運營着高知名度、品牌化的國際聯賽及錦標賽，以及ESL全國錦標賽和賽事匹配系統。

北京卓樾網絡科技有限公司是專業從事電子競技推廣、電競賽事策劃與執行以及電競賽事直播的領軍服務機構。公司業務覆蓋超過40多個城市，且在歐洲、美洲、東南亞均有合作夥伴。在國內負責聯合主辦英特爾極限大師賽（IEM）等系列國際賽事。成功舉辦了2018平昌冬奧會中國區電子競技預選賽、2018年英特爾大師挑戰賽（IMC）中國總決賽、穿越地平線（Foza）中國區競速冠軍盃、換真虛擬現實全國挑戰賽等電競賽事。

近年來，政策的扶持、環境的優化、資源的強強聯合均顯示出海淀區發展數字文化創新產業的雄厚實力，海淀將全方位支持電競行業發展，助力北京構建具有國際影響力的網絡遊戲創新發展之都，推動構建「一都五中心」的發展，打造引領北京電競產業發展的先鋒隊。

北京市相關領導、數字文化產業相關企業、國內外媒體代表出席了簽約儀式。



觀眾體驗VR虛擬現實遊戲