

當電競變成產業 點止打機咁簡單

近年，電子競技（e-Sports）風靡全球，隨着遊戲產業對經濟和社會的影響力不斷壯大，電子競技於2018年成為亞運會示範項目之一，並成為2022年杭州亞運正式比賽項目。就香港來說，今年年初旺角的電競館開幕後，隨即掀起了香港電競的熱潮，繼而不少商場特別舉辦各類電競嘉年華，當中還舉行多場電競賽事，吸引不少電競選手參賽，加上遊戲開發商亦特別推出可以作為電競的遊戲，讓一眾電競迷也可以與朋友一起組隊參與比賽。6月有個「KOC·EBA粵港澳大灣區城市挑戰賽全國賽」，將電競（打機）變得更正面並成為都市人的生活特色。

文、攝（部分）：雨文



■早前於商場舉行的電競嘉年華及比賽，吸引大批市民駐足參觀。

商場辦電競嘉年華

電子競技運動就是利用電子設備（電腦、遊戲主機、街機、手機）作為運動器械進行的，但是操作上強調人與人之間的合作、智力與反應的運動。不少商場因應電競潮流風氣，特別在商場內舉行電競嘉年華及比賽。

例如，四月尾於觀塘apm舉行的「ERME 首屆香港電競手遊嘉年華」，這電競嘉年華以《王者榮耀》作為活動核心，活動中舉辦了「KOC·EBA粵港澳大灣區城市挑戰賽香港站」的四強賽、總決賽、3香港王者復活賽和表演賽等，香港站冠軍得獎隊伍為GloryTeam，6月將代表香港出戰



■GloryTeam將代表香港出賽

「KOC·EBA粵港澳大灣區城市挑戰賽大灣區總決賽」及「KOC·EBA粵港澳大灣區城市挑戰賽全國賽」，與其他地區優勝者角逐終極王者殊榮。

另外，備受電競愛好者追捧的多人線上戰鬥競技場遊戲（MOBA）《英雄聯盟》（League of Legends）熱潮繼續，為加深

大眾對電子競技的認識，並推動電競行業的積極發展，又一城首度主辦全港大型電競盛事「又一城·電競英雄盃」，於今月初在商場現場舉行總決賽，參賽隊伍眾多，經過一輪激烈戰後，總冠軍由團隊「Waduhek」奪得，亞軍為「NoFancy」，季軍分別由「TeamCalm」及「5HK Can't Win」奪得。



■「又一城·電競英雄盃」《英雄聯盟》總決賽現場戰況激烈。

電競表演吸引大眾

以前一眾朋友想一起打機，總給人覺得他們是到「網吧」，或是在家中連線上網，不過近年香港的電競場地愈開愈多，讓一眾專業電競選手多一個場地選擇，在設施充足的環境下練習。或者，如不太懂電競的，而是以觀眾角度，亦有以電競為主題的酒吧，觀眾可以在酒吧欣賞電競表演。

位於旺角的電競館Cyber Games Arena（CGA）今年初正式開幕，這電競館佔地2.5萬平方呎，是全港首間獲NVIDIA官方認證最高規格的三星電競館，亦是全亞洲最大型的綜合電競館。電競館分成上下兩層，其中上層設有可供80名選手同時進行比賽的場地，下層則設有另一可容納最多150名觀眾觀看賽事的比賽場地，館內並有直播比賽的設備，可全球直播比賽情況。

在旺角電競館之前，其實亦有一些以電競為主題的場地，如位於九龍的九龍電競館及荔枝角的Versus Stadium，當



■九龍電競館



■Versus Stadium



■香港CGA eSports Stadium舉行的電競比賽，現場觀眾爆滿。

■CGA旺角電競館



「錢」途無限？

文：FUKUDA

格鬥玩家滿辛酸

當說起電競和職業玩家，不少人總會聯想起Toyz這位《英雄聯盟》世界冠軍，其實在電競層面，會舉辦比賽的遊戲除了多人線上對弈類型的《英雄聯盟》和「大逃殺」式玩法的《絕地求生》等等，2D和3D格鬥遊戲多年來也有一定支持度。只是，格鬥遊戲選手的回報和受重視程度遠不如《英雄聯盟》的名人。

征戰各地多年的《街霸》著名港將HumanBomb（HB），曾在全球最大型格鬥遊戲比賽EVO勇奪第五名，乃香港選手歷來最佳成績，但也得面對沒有贊助、需自費出國作賽的窘境。雖然目前HB跟一家電腦防毒軟件公司合作，但他表示並非正式的贊助方式，例如近日在越南的賽事他還得自付機票和食宿費用。「我只是接些邀約工作來做，以及直播開台，所以今年應只會圍繞亞洲賽事參與。」HB要在本年度《街霸》全球巡迴賽搶得更多分數以參加年底的決賽，確有相當難度。



■HumanBomb直播開台展示技術

選手成績是基本

除了《街霸》外，另一受歡迎格鬥遊戲《拳王》近年再次冒起，一群熱心玩家以組織「鬥競堂」的名義出戰日本和台灣等地賽事，並於年初EVO Japan獲得不俗成績。而鬥競堂女將「七瀨」每當出場時，也憑上乘技術吸引觀眾的目光。

七瀨表示鬥競堂的代表選手雖全屬業餘，但該組織可贊助出國征戰的資金，亦會照顧年輕玩家在遠征行程上的需要。七瀨承認背負了鬥競堂的名銜後，需更努力去打好比賽：「如談及掣肘，我認為是說自我規範會較適合，因成績對選手來說是基本，如何保持最佳狀態、在工作生活與練習中取得平衡是個重要課題。未加入鬥競堂前，我在這方面可說是比較任性。」她續指組織會提供練習場地，定時舉行聚會，還積極與海外玩家作線上交流，有助提高各隊員的水平和團隊精神。



■七瀨（中）是香港著名格鬥遊戲女子選手，實力不遜於男性。



■「PS4《決勝時刻：黑色行動4》2019亞洲盃」總決賽。

遊戲開發商的重視

作為遊戲開發商，早前SIEH亦於香港CGA eSports Stadium舉行了「PS4《決勝時刻：黑色行動4》2019亞洲盃」，這是一場具競爭性的賽事，總決賽當天，電競隊伍聚首一堂，現場觀眾踴躍。比賽時間由早至晚，經連場激鬥後，Rampage Gaming擊敗Love Potion，衛冕成功，他們隊伍之間的分工相當重要，可見各人的智力、策略與反應。

就香港電競市場來說，SIEH總經理趙善盈接受訪問時表示，現時香港電競市場愈趨成熟，政府以至社會普遍支持度都持續向好，香港商業機構都樂於藉電競接觸更多年輕的客戶群，所以他們亦甚為重視。而且，從早前的比賽，「我們亦看到愈來愈多全職的香港選手，加上場地配套如eSport Stadium



■趙善盈認為現時電競市場日趨成熟，有助遊戲的發展。

於今年落成了，令本地電競市場可以發展得更好。」

問及有什麼遊戲可作為電競比賽？趙善盈認為沒有特定類型的遊戲，很多種類都可以，例如最近大熱的Battle Royale類遊戲Apex Legend、運動類的Fifa 19及NBA2K 19、射擊類的Call of Duty系列、格鬥類的Street Fighter，以至賽車類的GT Sport等都是可以作為電競比賽的熱門選擇。日後，他們仍會繼續針對不同遊戲而舉辦大型的電競賽事。



■Rampage Gaming

記者手記

對未曾觀看過電競比賽的小記來說，本來不太知道電競比賽是什麼一回事，不過早前特地走到CGA觀賞了一場「PS4《決勝時刻：黑色行動4》2019亞洲盃」總決賽，看到選手在比賽時的團隊智力與策略，當中更有刺激緊張的畫面，如同睇波一樣。看到兩隊旗鼓相當，的確不是單單如一般人所說「他們只是打機而已」，而是需要經過團隊間長期合作、溝通與練習，並要即時作出相關反應，才能於每一局中取分。

以亞運電競示範賽的《英雄聯盟》為例，需要五人出賽，他們分工如同足球隊的前鋒、中場、後衛、門將等，分為上路、中路、打野及輔助等，扮演不同的「英雄」角色，如中路負責中央突破、輔助負責幫同伴進攻及防守等，各司其職。然而，電競跟其他運動始終有些不同，這要針對個別遊戲，參加者按當時較受歡迎的遊戲而有所側重，有時電競選手都未必每款遊戲都是好手，故受限性較多。