

PSG 當黑連番折將 曼聯強陣搶佔先機

天助紅魔 誓拆殘巴

巴黎聖日耳門中場 迪馬利亞

曼聯中場 保羅普巴

曼聯預計陣容

巴黎聖日耳門預計陣容

麥巴比將在PSG鋒線單天保至尊。 法新社

歐洲聯賽冠軍盃 將於本港時間周三 凌晨揭開淘汰賽序幕，16強首個比賽日焦點自然是曼聯主場對巴黎聖日耳門（PSG）的首回合大戰。曼聯在蘇斯克查帶領下愈戰愈勇，而這位盛傳於季後「坐正」的看守領隊更是「行運行到落腳趾尾」，撞正PSG有大量傷兵出現，看來「紅魔」有力先拔頭籌。（有線616台及now643台周三4：00a.m.直播）

蘇斯克查遺憾無緣鬥尼馬

迪馬利亞回奧脫福鬥舊會

羅馬態佳有利可「圖」

歐聯同日還有羅馬主場對波圖的16強首回合戰事，從近況看來主隊值得看高一線。（有線602台及662台、now644台周三4：00a.m.直播）

羅馬在分組賽力抗柏辛域陀尼亞和莫斯科中央陸軍出線；球隊近況亦有起色，近8戰5勝2和，僅在意大利盃不敵費倫泰出局，而在過去周末聯賽更以3球淨勝基爾禾。相比下波圖近期演出卻有下滑跡象，聯賽作客接連被甘馬雷斯及

羅馬射手迪斯高帶着上輪聯賽的勇態衝擊波圖防線。

香港文匯報記者 楊浩然

車仔潰不「城」軍 沙利壓力增

原以為過去星期日晚英格蘭超級聯賽曼城主場對車路士會是一場緊張刺激的大戰，但最終「藍月亮」卻令人意外地以6：0大炒「藍戰士」，令「車仔」領隊沙利的帥位呈現不穩局面。

車路士只花了19分鐘便憑史達寧先開紀錄，加上阿古路梅開二度領先3球，還有25分鐘根度簡遠射得手，主隊半場已領先4球。換邊後曼城再憑阿古路射入個人今場第3球，以及史達寧完成「起仔」，最終以6球大勝。曼城追至和利物浦同得65分，因得失球差重返榜首，但較「紅軍」多打一場；車仔則維持得50分，因得失球差不及阿仙奴跌至第6位。

值得一提的是，阿古路已追平英格蘭名宿舒利亞11次在英超連中三元的紀錄，但他只花了229場便完成任務，比「老舒」的要快得多。

阿古路三破車仔大門。 美聯社

為不握手解畫：看不到哥帥

車仔領隊沙利因今場大敗引起球迷不滿，一時之間下台之聲此起彼落。這位賽後沒有和哥迪奧拿握手的意大利教頭謂，自己帥位決定權在球會手上：「我只擔心自己球隊的表現，帥位問題你要問球會。球隊於過去周中的訓練中表現不俗，但落場後卻發揮不出來，我們要找到原因。」此外，沙利解釋只是看不到哥帥才沒有跟對方握手，之後會找他談談天。

贏球的哥迪奧拿賽後亦為沙利講好說話，並暗示車路士會方未有絕對信任沙利：「沙利的足球理念很棒，上循環於主場更贏了我們；事實上沙利的戰術需要時間磨合，以及球會班主的全力支持，像我便很幸運獲得曼城高層的信任。」

熱刺緊迫榜首 普帥抱怨賽程

英超「三哥」熱刺周日晚英超於主場以3：1擊敗李斯特城，繼續以5分差距緊追榜首。熱刺上半場憑達雲臣山齊士頭槌破網先開紀錄；下半場「李城」博得12碼，占美華連起及入替主射卻「宴客」。主隊之後立即由基斯甸艾歷臣遠射再下一城。華迪之後將功補過「破蛋」，但孫興民完場前再建一功助球隊翻波。熱刺領隊普捷天奴對孫興民上半場被指「插水」感不滿；又對球隊周三要應付對多蒙特的歐聯比賽，但聯賽仍被安排在周日登場感奇怪。

巴塞「畢」勝 榜首末言穩

巴塞隆拿於本港時間周一凌晨西班牙甲組聯賽，作客只能0：0悶和畢爾包，23輪戰罷領先次席皇家馬德里優勢縮減至6分，難言穩陣。

賽前傳出有傷的美斯是役正選落場，但無甚佳作，教頭華維迪賽後謂該名阿根廷球王沒有受傷患困擾：「當美斯正選上陣，就代表他已準備就緒；要知道球隊失分不可能是一、兩位球員的責任，那是全隊的問題。再說聯賽是漫長的，我們仍有6分優勢在手，無須有太大壓力。」

對於加盟後未能踢出水準的菲臘比古天奴和維達爾，華維迪亦作出了維護：「我再說一次，那是全隊的責任，當然你可以說他們表現可以更加好，但我認為大家不應把矛頭指向個別球員。」

C朗連續13季入球20+

祖雲達斯於本港時間周一凌晨意大利甲組聯賽，憑基迪拉、基斯坦奴朗拿度（C朗）和安利簡恩建功，作客以3球淨勝薩索羅，榜首優勢拉開到11分。C朗入了18球繼續領先意甲射手榜；這位葡萄牙巨星今季各項比賽亦入了20球，單季入達20球的紀錄延續到第13個球季。祖記教頭阿利基尼賽後盛讚門將施捷斯尼，「我們初段曾嚴重犯錯，是施捷斯尼的英勇表現救了我們。」他又解釋是為了攻守平衡才先收收保羅戴巴拿。

世界格蘭披治桌球賽卓林普封王

本屆世界格蘭披治桌球賽周一凌晨結束，卓林普於決賽以局數10：6擊敗英格蘭同胞卡達達，亦是卓林普繼北愛爾蘭大師賽及倫敦大師賽後，今季贏得的第3項巡迴賽冠軍。

勇士險勝熱火收4連勝

昨日NBA常規賽勇士主場險勝熱火120：118，取得4連勝。熱火末節曾憑李察遜入樽領先118：115，但取得全場最高39分的杜蘭特之後射入三分球，加上卡辛斯射入兩記罰球，助勇士奠勝。