

中銀 API 與逾 10 服務商洽合作

已開放 53 項資訊 冀涵蓋更多行業

香港文匯報訊(記者 馬翠媚)金融科技是銀行界未來發展的關鍵,API(應用程式介面)經濟料將成為下一個戰場,金管局前年提出的7大舉措,就包括制定及分4個階段開放API,預計將於本月底完成首個階段。本港大部分銀行包括四大行已率先完成首階段開放API。中銀香港(2388)個人金融產品部副總經理何偉文昨受訪時表示,該行在首階段已開放53項資訊,現時亦有與10多間第三方服務供應商在未來階段合作機會。

本地銀行開放API時間表

	開放API功能	推出時間
階段1	查閱銀行產品和服務資料 例子:存款利率、信用卡優惠、收費等公開資訊	今年1月底前
階段2	接受銀行產品申請 例子:申請信用卡、貸款產品等	今年10月底前
階段3	讀取或更改賬戶資訊 例子:賬戶結餘、信用卡結欠、賬戶交易記錄、更改信用額等	今年7月前作評估後再公佈
階段4	進行交易 例子:付款及轉賬	今年7月前作評估後再公佈

資料來源:金管局 製表:記者 馬翠媚



何偉文稱中銀香港近年投入不少資源發展數碼科技,有能力自行開發開放API。記者馬翠媚攝

何偉文表示,該行在本月初已推出開發者網站,至今已開放共53項資訊,當中包括存款、貸款、按揭、保險、投資、利率及牌價、信用卡、客層產品、分行網點及保管箱等資訊,未來視乎反應及客戶需求,有機會進一步增加開放資訊項目,而截至目前為止,以利率及牌價有較多擱取。

首選與行業龍頭合作

根據金管局開放API時間表,將於今年10月底前完成次階段,即是接受銀行產品申請。何偉文表示,首階段與次階段的分野在於,首階段是公開資訊,次階段起是如何應用這些資訊,因此該行會審視與

三方服務商合作機會,初步期望可涵蓋更多行業,並首選與行業主要龍頭公司合作,如現時正與MoneyHero、GoBear等比較網站商討合作。

由中銀香港及其他銀行組成的銀通,早前宣佈設立本港首個API交換平台JETCO APIX,現階段13間參與JETCO APIX銀行中並不包括中銀香港。

何偉文解釋,不同銀行有不同策略,而該行近年投入不少資源發展數碼科技,有能力獨自開發開放API,兼具較大靈活性,因此該行早前決定不參與JETCO APIX,惟他強調不代表日後無合作可能。

何偉文亦提到,去年推出的「轉

數快」吸引更多市民應用手機銀行服務,料有利銀行開放API後金融生態發展。

他透露,去年該行轉數快交易大多以小額支付為主,其中在去年10月至11月期間,1萬元以下交易佔85%,當中有20%為100元以下,50%為1,000元以下,然而去年12月大額支付佔比逐漸增加,令1萬元以下交易佔比略降。

匯豐恒生渣打同步啟動

另外,匯豐銀行昨亦宣佈,該行開放API平台亦已啟用,可供第三方服務供應商透過平台,獲取該行的產品及服務資訊,包括分行及櫃員機地址,以及個人及

商業銀行賬戶、貸款及信用卡等產品資訊。

恒生銀行(0011)開放API平台昨亦投入運作,有關開放API資料包括存款戶口、外匯、貸款和信用卡產品,以及分行、自動櫃員機和保險箱的服務及位置。

開放API其實是金融機構整合內部資訊後,對外開放接口予第三方供應商接入,而市民可在第三方平台瀏覽及比較銀行產品等資料,日後甚至是可以購買及申請服務等。

渣打香港亦宣佈,開放API平台昨起啟用,第三方服務供應商可於平台直接及及時獲取該行關於存款、貸款、按揭、外匯、信用卡等產品資訊。

支持研發創新 港人首重拓「財路」



楊全盛(左)認為香港在智慧泊車方面應用的地區不多,較為落後。記者殷考玲攝

香港文匯報訊(記者 殷考玲)本港一直朝智慧城市方向發展,畢馬威昨日公佈《互聯城市:亞太地區市民的意見》報告,該報告對5個城市逾4,000名居民進行的意見調查,調查發現超過70%的香港和上海受訪居民認為,改善獲取資本途徑,為創業者或研發活動提供更多優惠措施,也是發展智慧城市的關鍵。調查顯示,5個城市的受訪居民中有51%認為,創造一個擁有完善城市規劃和設計的良好生活環境,是城市發展的重中之重;49%受訪者認為提供和改善居民醫療保健服務是關鍵,持相同觀點的香港受訪者達51%,而交通出行則排名第三有43%,至於着眼於未來的勞動力量則有40%。

七成滬居民盼寬商業登記

是次調查的5個城市包括,香港、墨爾本、首爾、上海和新加坡的4,192名居民進行的調查。當中,關於支持企業家發展事業的措施,5個城市的受訪者選擇基本一致。然而,各城市的首選略有不同,有70%上海受訪居民相對較強烈認為需要放寬商業登記程序以創造適當的創業生態系統;至於在首爾有74%的受訪者表示為創業者提供稅務優惠措施最重要,比率高於其他城市。香港方面,有77%受訪者認為需要改善獲取資本和資金的途徑。

智慧城市聯盟主席楊全盛昨表示,本港的智慧泊車落後於鄰近地區,如新加坡已推行智慧泊車10年,當中有助改善交通擠塞,路面擠塞情況減少40%。相反,他認為本港在智慧泊車方面較為落後,應用的地區不多,例如運輸署去年推出「香港出行易」手機應用程式,但程式未有包含巴士公司的實時資訊,楊全盛認為私人市場仍不太願意開放數據。

港首條支援EasyGo小巴線啟動

香港文匯報訊(記者 周曉菁)再有電子錢包打入本港小巴路線。AlipayHK 昨夥進智公交(0077)宣佈,即日正式開通第一條應用電子錢包的專線,即港島專線小巴8號和8X號,用戶通過手機應用程式AlipayHK內的易乘碼(EasyGo)便可完成支付。APSHK行政總裁陳婉真表示,年內會開通更多小巴路線,並盡快與其他公共交通工具達成合作。

黃靈新:冀半年內全線開通

EasyGo推出首階段,港島8號和8X號可接受流動支付服務,往來碧瑤灣(下)至中環(交易廣場),之後服務會拓展至進智旗下其他專線小巴路線。進智公交主席黃靈新指出,公司旗下有逾90條小巴專線,覆蓋港島和新界,希望三個月至半年內全部開通EasyGo。在EasyGo頁面內顯示,還將有21條港島專線,以及4條新界專線等開通。

在搭乘時,用戶進入AlipayHK,點進EasyGo功能授權使用,手機會顯示一個QR Code(二維碼),與小巴對應收款機進行支付,用戶可自行選擇餘額或綁定信用卡支出車資。不同於以往的線下支付,EasyGo對網絡無特定要求,支援雙離線,0.3秒可完成操作;且若用戶餘額不足支付車費,AlipayHK可預支一次車費。

二維碼「雙離線」0.3秒付費

開通EasyGo的小巴專線亦將保留八達通支付車資,略令市民失望的



進智公交引入AlipayHK的EasyGo易乘碼,用戶可用二維碼進行支付。記者周曉菁攝

是,EasyGo並未推出車資優惠吸引用戶,長者優惠計劃、公共費用補貼計劃、轉乘優惠等都不能參與。陳婉真並不擔心會缺乏競爭力,對用家而言EasyGo更為方便快捷;對小巴公司來說,則能提供定位系

統、車隊管理、後台查賬等智能服務,有助公司提高運營效率。

此外,陳婉真透露,與2017下半年相比,AlipayHK在2018下半年的交易筆數增加近5倍,而線下交易和P2P轉賬的成交增加更為驚人。

美圖入股樂遊旗下遊戲公司

香港文匯報訊(記者 梁悅琴)美圖(1357)昨公佈,與樂遊(1089)訂立不具法律約束力之諒解備忘錄,磋商美圖收購Dreamscape Horizon Limited股份約30%,並以美圖向樂遊配發及發行之新股份作為代價,涉及相當於美圖全面攤薄基準已發行股本最多約20%。

向樂遊發新股支付

Dreamscape Horizon Limited為樂遊之間接全資附屬公司,Dreamscape Horizon持有Digital Extremes 97%權益,Digital Extremes(DE Canada)主要從事於個人電腦及電視平台開發視頻遊戲,包括PS4、Xbox One和Nintendo Switch。Warframe是一款由DE Canada開發及發佈的遊戲。

WeChatPay「搖」利是賀歲

香港文匯報訊 新年大家目標一致,就係想盡方法更多拉利是幫自己個豬仔錢畀賺到盆滿鉢滿。騰訊(0700)旗下流動支付平台WeChatPay HK宣佈首次推出「豬年搖大運」活動,用戶於消費後即有機會參加抽獎,只需輕輕「搖一搖」手機,即有機會「搖」出利是。

由即日起至今年4月27日,WeChatPay香港錢包用戶凡於香港指定商戶用WeChatPay HK每日消費滿10元,即可獲一次搖利是機會。隨時「搖」出最高價值88元的電子現金券一張,總值更可高達7,920元。

電競有出路「老星」授入行錦囊



胡杰星熱愛打機,並自學練就「周身刀」。

香港文匯報訊 在日前貿發局第29屆教育及職業博覽的「『機』不可失—電競有出路」分享會上,人稱「老星」的英皇電競G-Rex PUBG隊領隊胡杰星為有意加入電競行業的人士傳授錦囊。他指出,電競公司主要透過旗下網站及社交平台招聘,同時電競公司還會向專才招手並挖角,如有網上硬件評論員就被電競公司招攬,專注管理電競館的電腦設備;又因為電競業流失率低,以KOL(網紅)身份相對較易入行,而懂得自我「推廣」及不斷增值等,都是順利入行的關鍵要素。

2013年,本港電競選手Toyz在世界賽中奪冠,大眾開始認識電競,也令商界看好電競市場,多間電競公司於同年成立。除了培育本地電競隊伍外,還招募電競主播、導師、技術支援等不同職位。當年還是大學生

的「老星」,參加了英皇電競招募活動而入行,當上兼職電競主播,為直播或轉播賽事進行旁述。去年,香港舉行香港電競音樂節,兩位電競主播以精彩賽事旁述,為現場氣氛添溫,其中一位便是老星。「老星」入行屬無心插柳,喜歡打機的他,熟讀資訊,並憑自我增值,練得周身刀。

「出色的電競旁述員,能把沉悶的比賽變得精彩,從而得到觀眾喜愛,是很有成功感的。」老星自言喜歡打機,雖不算擅長,但特別愛看電競比賽,經常會留意相關資訊,故選擇做電競主播。直到大學畢業後,公司聘請他為全職電競分析師,然後再當上電競隊領隊。

主播要識應變「功課」需勤做

主播、分析師及領隊,是截然不同的工

作。老星指出,身為主播,必須了解不同遊戲的玩法。他會吸收不同地區主播的表現手法及形式,用最好的演繹方式把比賽呈現給觀眾,「做主播要勤力,要記熟不同資料,小至射擊遊戲中各槍械型號都要有認識。」主播要有良好應變力,事前必須做足大量準備功夫。

他憶述,曾為某東南亞電競比賽轉播擔任旁述,比賽中途因當地颶風導致網絡中斷,比賽暫停逾半小時,而他的事前功夫正好派上用場,從比賽回顧、選手花邊新聞,談到隊伍戰術及形勢分析,以此填補空檔,避免冷場。

新興行業崗位多 無年齡限制

領隊職務是戰隊管理,包括照顧選手的日常訓練、發掘有潛力的選手、為他們訂制薪金、草擬合約;當有比賽時,須負責與主辦方的溝通,保障旗下選手利益;分析師則負責分析選手的比賽數據,點出選手弱點,亦會研究遊戲地圖,以制訂攻

略等。老星坦言,當初全職加入電競業,家人雖無反對,但仍表現憂心,及後電競被社會及傳媒廣泛討論,加上政府的支持,才令家人放心。

事實上,電競在香港已發展成為一門新興行業,並衍生出不同職位,包括電競教練、比賽策劃、比賽導播(即賽事直播導演)、專業賽評、比賽動畫設計師,以及網絡技術支援等。「涉及不同崗位,需要不同具經驗的人才,故入行無年齡限制,電競公司主要透過旗下網站及社交平台進行招聘,有意入行者應留意。」

他續指,電競公司還會向專才招手並挖角,例如有網上硬件評論員就被電競公司招攬,專注管理電競館的電腦設備;又因為電競業流失率低,以KOL(網紅)身份相對較易入行,而懂得自我「推廣」及不斷增值等,都是順利入行的關鍵要素。