教你善用電子奶嘴

不時都見小朋友在茶樓等地方, 寧願拿着手機或平板電腦在打機睇 片都不吃眼前的美食,除影響到日 常生活習慣外,望得太多屏幕釋放 出來的藍光也有損視力。更甚是, 在長達個多月的暑假裡,孩童每天 只是吃喝玩樂(當然是指打機), 沒有適當的學習和舒展身心活動, 徒添浪費光陰。有見及此,筆者特 地揀選數件娛樂與教育功能兼備的 電子玩意或配件,讓為人父母者可 以參考選購,作為陪伴子女們歡度 長假期的更有益「電子奶嘴」。

文:電能小子



運動手錶跑跳賺「錢

通常運動手錶都是為愛做運動、注重 健康的都市人而設,原來也有廠商為了兒 童所需而製作類似產品。名為 vivofit jr 的 兒童運動手錶,表面看和給小孩子佩戴的 腕錶相近,亮麗外觀配以錶面上的卡通恐 龍等圖案,但其實它能偵測佩戴者的身體

成年人戴運動手錶,一是提醒要定時 定候站立別坐得太久,一是為做運動進行 記錄—檢查跑了多少公里、行過多少 步、心跳次數之類,以免做過頭有損元 氣。但對兒童就不同了,無人會指望小學 生動輒會跑十多公里,反而害怕他們只顧 嬉戲而「動手不動腳」,於是運動手錶可 幫家長得悉小朋友是否很紮紮跳。正常而 言,都是希望小學生動個不停,總好過動 也不動吧?而vivofit jr更有一定防水效 果,就算在海灘玩耍也不怕被浪花弄壞。

通過專屬手機 App, 家長可知佩戴這款 運動手錶的小孩子的日常活動情況,如行 或跑過多少距離、睡了多久等,即使身在



它可作全方位偵測

辦公室仍能遙距得知,並盡快提醒懶散的 小朋友要跑動多點。它亦可設定每天60 分鐘的建議活動內容,讓兒童的活動可有 更多變化,不再單調。但不斷的跑跳看似 漫無目的,這手錶的App便設計成如同打 機般的操作界面,簡單點説,當兒童完成 父母設下的任務(如跑1公里等),系統 經偵測後就會派發「金幣」,作為小朋友 達成目標的獎賞,只要取得足夠「金 幣」,那麼大人就得實現事前許下的承 諾。作為親子間的互信約定,這種設計可 謂相當有心思。



幼兒學習App有益身心

過不少為幼童而設的教學App,透過生 動畫面和互動操作,來讓適齡兒童寓遊 玩於學習;總好過虛耗光陰在無休止的 打打殺殺遊戲裡。假如閣下的兒女是就 讀於幼稚園階段,那麼由Kids Academy 開發、名為「Preschool learning games for kids」的 App 便應該適合 你,它是專為2至6歲兒童設計,以冒 險形式送上多個不同的趣味小遊戲,有 些在平板上進行,有些是播片提供教學 內容,而有些則叫小朋友作現實中的活 動,務求達至全方位學習。

這個 App 的課程算是簡單,分為最 初階(2至4歲,只限平板版本)、學 前時期(3至5歲)和幼稚園生(4至6 歲) 三個年齡組別,可因應需要來選 擇。當然,它有較深入的內容,但需要 逐項付費,預算有限的家長必須留意。

Preschool learning games for kids表

面是玩遊戲,但實際上全都是教育內容。

近年在手機以至平板電腦,都推出 和一般全是在平板上進行的App不同, 這個教學App可利用鏡頭進行離線學習 模式,先把Copybook之類的習作列印 出來,讓小朋友完成後經由平板的相機 將功課拍下,那系統便會分析答案,繼 而在屏幕顯示是否答對。這樣一來,就 避免完全依賴平板來玩的問題了!

若想使用中文化的本地製作App,那 麼由香港教育城推出之「小校園」便會 是你的答案,它比起前述的幼年向App 有較高的程度,內容跟小校園網頁版相 若,集互動學習遊戲與資訊於一身,提 升學習興趣並培養自主學習精神。使用 者選擇自己的角色,在虛擬世界進行探 索,當完成學習遊戲便可獲得金幣,用 來購買衣服、物品和傢具等來粉飾自己 的角色。假如嫌玩遊戲費時失事,甚至 可下載教育電視ETV的App,那便可 隨時隨地收看富教育意義的節目。



情況可一目了然 獨立電子玩具

■ vivofit jr 共有三

種顏色,男女童都

品,只有單一用途的電子玩具好像 不太划算,但亦正因用途受到局 限,家長無需擔心小朋友會亂按進 入不應看到的內容。像VTech等香 港廠商,多年來推出過不少電子玩 具,隨着科技發達且研發技術提 升,以往只有簡單的按鍵發聲功 友可清楚看到貓狗等動物的樣子。

雖然比起平板電腦和手機等產 像名為Tote & Go Laptop的產品, 可讓3至6歲小朋友作簡單的輸入, 內裡亦藏有多個學習模式,藉此學 曉英語單字;它更對應專用滑鼠, 提早令小朋友熟習使用電腦的感 覺。另一款 3-in-1 Race & Learn 則 很像一個軚盤,畫面上顯示如同賽 車的樣子,但其實它要小朋友邊駕 能,如今已有液晶顯示屏,令小朋 駛邊去辨認字母和數字等,遊玩與 學習兼備



Tote & Go Laptop 堪稱 BB 版小電腦。

> 3-in-1 Race & Learn 並不止 駕車那麼簡單



科技園辦暑期工作坊



1pm - 6pm 23 30 下午1時至6時 6 13 20 · 夏日科學派對」 由本月23日起一連五

個周日舉行。

朋友出街玩,若玩起來可學習知識,豈非一 石二鳥?香港科技園公司將於本月23日起的 一連五個星期日,於科學園第三期12W大樓 舉辦「動感科學園地——夏日科學派對」,為 4至12歲小朋友提供一系列以數理科技 (STEM) 為主題的科學趣味活動,包括刺 激科學比賽、主題科學工作坊、創意好玩科

家長在這個漫長的夏天裡,總有機會帶小 學遊戲和科學實驗等,讓小朋友度過充滿科 學元素的假期。

■透過安全且簡單的

實驗,小朋友可學習

到科學知識

內容方面,包括讓小朋友穿上實驗袍進行 簡單的科學實驗、在不同主題的科學工作坊 邊玩邊啟發創意思維、親手搭建起重機加深 數理知識、親子合力製作水火箭等。詳情可 參閱科技園官網 https://www.hkstp.org/ zh-hk/°



文:FUKUDA

達哥開公司迎電競潮



深受年輕人歡 迎的網絡紅人達 哥(林慧韡), 其名氣亦助他活 躍於網上世界以 至電視廣告中。

日前達哥舉行大型發表會,宣佈獲奧柏中國集團投 資800萬元成立「達魂製作」,以全力炮製出色遊 戲,除了繼續營運達哥有份參與的手機遊戲《戰月 勇者》外,達魂更會開發一款全新遊戲,目標是在 2018年第4季上市。這款新作希望可乘着2022年 亞運增設電競項目的勢頭,在遊戲中注入講求策略 的對戰元素,預定和時下的名人明星合作,把大家 熟識的面孔變成使用角色,甚至連網紅和其他品牌 的角色都無任歡迎,達至跨領域合作。達哥又希望 有才能的人士可以成為其團隊成員。

香港競XP激戰連場



由3香港、李嘉誠基金會和Razer等單位合辦之「香 港競 XP」,上月29日已在黃埔新天地時尚坊揭開序 幕,當日開幕禮除請來新加坡《街霸》好手Xian、台 灣《英雄聯盟》名人丁特等電競選手進行表演賽外,也 邀來「曼聯五小福」中的傑斯、史高斯、畢特和尼維利 兄弟現身。在接着兩天的《英雄聯盟》賽事中, PandaCute 與NoFancy分別在女子邀請賽和公開賽折桂; 至於《街霸5》比賽戰情亦很激烈,香港著名職業選手 HumanBomb 躋身決賽,與tse4444和 Nikusan 爭冠軍。

《古惑狼》高清強勢回歸



PS4 近來屢有佳作獻給機迷,除熱爆全城的 Bandai Namco超大作《Gundam Versus》和今周上市的《Final Fantasy XII》高清版《~The Zodiac Age》外,還 有勾起不少人童年回憶的《古惑狼》高清重製合輯 《Crash Bandicoot N. Sane Trilogy》。這個三部曲收 錄了當年在PS的頭三集《古惑狼》遊戲,並把畫面升 格至全高清水平,從此不用再看「起晒格」的袋狼在冒 險。本作的另一新增要點,是可把遊戲進度儲存起來, 更適合慢慢享受的都市人需要。 售價:\$268

IT充電寶

文:至尊寶

「飲食熊貓」賺里數

相信不少人都有使用亞洲萬里通(Asia Miles) 的經驗,不單可透過買機票旅行來賺取 里數,若使用指定信用卡來消費,也可把消費金 額轉化為里數。所以做個精明消費者,要在一年 內數次出埠也並非不可能。

早前亞洲萬里通團隊造訪文匯報,並帶來多款 韓式美食,在編輯們滿頭問號時,他們才道出來 意--原來是要告知他們現跟美食速遞網站 foodpanda 合作,推出一項更着數的優惠。只要在 foodpanda網站選購食物時,輸入閣下的亞洲萬 里通會員編號,除了每\$2可換取1里外,推廣期 內首10位亞洲萬里通會員只要透過foodpanda累 積消費滿\$2,000,更可贏取額外的19,000里數! 新會員方面,如果符合消費條件,也可再賺取 300里數。

其實,有些信用卡在使用時是可取得里數的, 換言之用這些卡來光顧 foodpanda,即可獲得雙 重里數,實在極之划算



Asia Miles現正推廣雙重里數優惠



文:JM圖:JM、占美

Nex A.I. Project 首部三文治商用手機

目前市場上的智能手 機, 多以符合大眾需求 為設計重點,然而配合 商業用途的卻不常見。 而且研發商用智能手機 的挑戰,在於除要顧及 高效能及美觀外型外, 還需考慮不同行業個別 用途的可擴充性及安全

香港科技公司 Nexstgo,早前在參加Computex時宣佈進軍亞太 區市場,以「創新體 驗,擺脱一貫科技品牌



展示了採用Sandwich Design的商用 智能手機

的局限」為目標,把專研智能科技之Nex A.I. Project的首個研發項目定為商用智能手機,並重 點提高其模組之兼容性及裝配靈活度。有關方面 展示了全球首部採用 Sandwich Design 的商用智 能手機,務求由個人以至商業應用層面牽起一場 以全新體驗為先的智能生活革命。

這部商用智能手機採用嶄新 Sandwich Module 設計概念,為醫療、教育、零售及旅遊等不同行 業推出不同的功能模組,組裝成專業實用的手機 應用方案。這手機的另一特色是擁有 Dual OS 及 Private Network技術,可輕易於日常使用的Android系統及獨立聯網企業系統間互相切換,締 造較高工作效率。

根據初步規格,它採用 Snapdragon 820 處理 器、4GB RAM記憶體、64GB儲存容量、1,600 萬像素主相機、800萬像素前相機,並用上An-



推出日期待 定。



文:ronin

droid 7.1 作業

系統和支援

雙sim卡等;

Sony OLED 大電視 屏幕發聲最出位

4K超高清(UHD)和HDR(高動態範圍) 技術愈見成熟,而OLED (有機發光二極管) 屏 幕比現時主流的LCD屏幕有着更出色視覺體 驗,黑位更黑,光位更悦目。Sony一直也想在 以韓國廠為主導的OLED電視市場分一杯羹, 如今她終推出其Bravia系列首部OLED大電視 A1,基本上A1集合了Bravia旗艦級型號9300E 和 Z9 的優點,採用 4K HDR Processor X1 Extreme影像處理器把來源訊號優質轉化,令本來 在LCD電視已很出色的畫面更上一層樓。

除畫面外,A1為達至薄無可薄的外框設計, 放棄另設喇叭的方式,改為直接在屏幕發聲!方 法是利用特製的 Acoustic Surface 屏幕聲場技



■(左起)陳柏宇和陳凱琳日前介 別 為 \$36,980 紹Sony首部OLED大電視A1。 和\$56,980。

方喇叭的聲音 從屏幕正面傳 播出來。A1 會先推出55 时和65时的 版本,售價分

術,把屏幕後