

# 手機連環爆 風險隨處見

## 電池保養識多D

現在都市人總有幾部 gadget(小型電子裝置)在身，但最近接連發生手機爆炸事件，而這些裝置都總有電池安裝在內，令人如同綁了幾個炸彈上身。無論手機、平板電腦、手提電腦甚至「尿袋」(即行動電源)，假如使用方法有誤，就算不致於爆炸，都會大幅減低電池的壽命。大家都希望自己的手機能有更可靠的續航時間，故最好能謹記下述的電池保養要點與注意事項，以免一開機便瞬間變成僅餘50%電量，甚至用一下就自動熄機。

文：電能小子

### 當心電池無故發脹

筆者早年在使用 Nokia N73 手機時，不管是原裝電抑或代用電，都試過在用了一段時間後，電池無故脹起，甚至誇張到「撐」開電池蓋，脹起後的厚度足足多出一倍！若非及時發現，那便有很大的爆炸風險。及後官方承認N73某批機的電池出問題，答應免費更換(可惜筆者那時早已丟掉那塊脹電)，但為何不是代電都會脹起？或許真的與手機的軟硬件設計有關。

數年後，筆者的 iPhone 5 亦有同類情況，但由於蘋果產品採用封閉式設計，不像 Android 手機那樣可自行換電，所以電池有什麼事都難以輕易察覺。直到發現手機屏幕無故從機身「撐」起，屏幕和機身之間出現很多空位，才



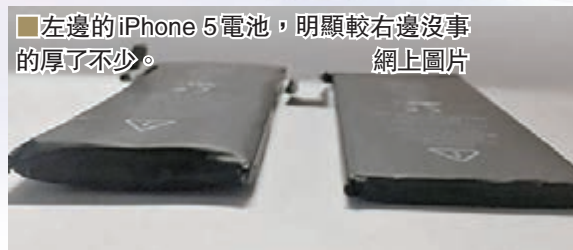
筆者的 iPhone 5 曾經脹電到「撐」起屏幕。

驚覺或是脹電所致，而蘋果方面早就得知此事，找專門店的工作人員詢問後，他們免費為筆者更換一部手機。從上述兩個事例，已能猜到生產商必然得悉其產品的安全漏洞，否則又怎會願意免費換機。

自這兩次事件後，筆者已不時查看手機和手提電腦等的電池狀況，一旦發現有異樣就盡快處理，否則下個爆炸受害者可能會是自己。



手機大家經常都會用，但切勿留意電池是否在安全狀態，一有問題就要立即處理。

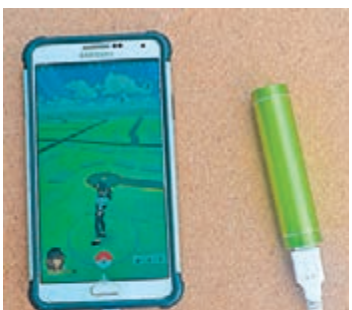


左邊的 iPhone 5 電池，明顯較右邊沒事的厚了不少。

### 使用時間切勿過久

平時我們使用電器，都難免會用到「乾塘」才再次充電，以為放電是必須的動作。其實現時主流的鋰電池並沒有所謂的「惡性記憶」，即不用把它用到盡才去重新充電，因這樣做反而會損害電池的壽命！若是 iPhone 的話，最理想就是不要經常在用剩10%的情況下才把電池充滿，那對它的傷害便相對地較低。

與此同時，啟動較「食電」的 App 如 3D 遊戲或開啟 GPS 等，電量都會有如倒水般流走，而當處理器要進行複雜運算(如描繪 3D 畫面)，所消耗的電力亦較待機時多出很多，因此熱爆全球遊戲《Pokémon GO》絕對是電量殺手。當裝置運行一久，使用電量很多，自然會令機身變熱，由於超出電池最理想運作溫度，對其的損耗亦大為增加，因此還是不時讓手機等裝置休息一會，不要把它谷到盡。當然，不上網不打機的話，電池在正常使用下並不容易出問題。



眾所周知《Pokémon GO》與「尿袋」是最佳拍檔。

### 如手機長時間在過熱環境操作，就有很大的爆炸風險。



如手機長時間在過熱環境操作，就有很大的爆炸風險。



雖然厚殼保護能力佳，但也削弱了手機的散熱能力。

### 散熱絕對不能看輕

隨着用機時間長所引起的，便是機身發熱問題，而據聞近來的手機爆炸事件也和這情況有若干關係；有人更測試過 Note 7 的機身甚至熱到可以煮熟牛肉。機身突然變得很熱，皆因處理器運行過度，和電腦一樣程式愈用得兼運算愈複雜，就會產生更多熱力，和底板「同處一室」的電池固然難免受波及。所以，品質欠佳的電池隨時會有被「煮熟」的機會，處理器與電池一齊「發功」就會熱上加熱。

有些手機的外殼會使用金屬物料，散熱能力往往較膠製外殼為佳，不過大家都為手機套上保護殼，這會減低手機的散熱能力。當然氣無處可走，電池難免會受到影響，所以耗電量大的手機加上厚身機殼，令電池變得火燙般熱也不足為奇。雖然不用機殼會令落地「爆芒」的風險大幅增加，但可加強散熱能力，用家需自行權衡輕重。

另外，不少人都愛把手機放在褲袋內，其實在褲面和大腿的緊密接觸下，散熱程度也會較放在手袋等為差，建議可以的話還是放在桌面較好(如進餐時)。

### 廉價「尿袋」危機四伏

相信現時大部分手機使用者，都會有個「尿袋」隨身，始終會用到的 App 愈來愈多(如捉精靈)，它們都會耗費很多電量，再者手機的電池當完全充電(即由接近用乾至全滿)逾500次循環後，其壽命會至少跌至85%甚至更低，所以現時一部手機的正常使用周期大概為2年至2年半；除非你會替換電池。這令「尿袋」顯得更重要，猶記得5年前「尿袋」的主流容量還是2,000mAh左右，如今逾萬mAh也是隨處可見，由此便知手機的耗電速度確是與日俱增。

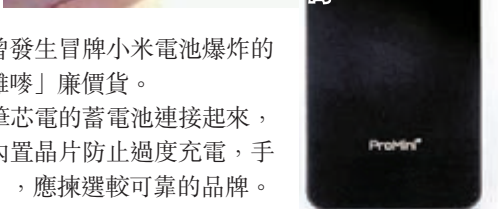
不過，「尿袋」的危險程度其實不比手機爆炸為低，因其使用技術和物料質量都會對安全性和耐用性構成影響。過往都曾發生冒牌小米電池爆炸的事件，所以即使是品牌產品也未必一定安全，要留心別用錯「雜牌」廉價貨。

此外，「尿袋」內藏電池有幾種不同類型，有些是幾枚類似筆芯電池的蓄電池連接起來，成本相對較低；有些則直接採用安全得多的聚合物鋰電池，兼內置晶片防止過度充電，手機一旦滿電就自動截電。所以使用時間不比手機為低的「尿袋」，應揀選較可靠的牌子。

### 過往曾發生過冒牌小米行動電源爆炸的事件。



過往曾發生過冒牌小米行動電源爆炸的事件。



Magic Pro 推出的行動電源，安全性相對地較高。

### 新視界

文：JM 圖：占美

## 紅米 Note 4 全金屬十核旗艦

日前小米在台北舉行發佈會，宣佈推出國際版新產品「紅米 Note 4」，它擁有全金屬一體成型機身、3GB 記憶體、64GB 儲存空間，並搭載聯發科 Helio X20 十核年度旗艦處理器和 4,100mAh 大容量電池。紅米手機作為全金屬時代的開啟者，今次 Note 4 的全金屬一體化機身設計來自一整塊鋁合金，通過30多道工序將一整塊鋁合金雕琢成一體化全金屬機身，表面由上而下呈現一致的金屬光澤，再經納米級陶瓷噴砂工藝，高溫打磨，令手機的握感柔滑如絲。共有金、銀白和灰黑三種顏色可選。



小米科技國際部香港及美國營運總監羅燕在展示紅米 Note 4。

它配備 2.5D 弧面玻璃 5.5 吋螢幕，相比普通的平面玻璃更晶瑩剔透，當用戶手指滑動操作時，擁有柔和順滑的手感。加上它採用 9 道鑽石切割，為手機四邊、鏡頭邊緣、指紋解鎖等位置都勾勒出閃耀亮邊，甚至開機鍵、雙色溫閃光燈邊緣也經過細緻處理，且在全金屬機身上加入兩條平整的天線帶。

拍照與指紋方面，其 1,300 萬像素 PDAF 相位對焦相機擁有最大 F2.0 光圈，它可自動尋找場景中的主體，快至 0.3 秒完成對焦。後置的指紋識別可用來解鎖手機、購物支付、查看私密文件、進入私密空間和管理兒童模式等，並配合指紋修正系統，每次解鎖成功都進一步提升識別率。

### 繼續備有 3 選 2 卡槽

今次手機依然內置 3 選 2 卡槽，可選插入 2 張電話卡，也可選一張電話卡與一張擴容卡搭配使用，支持最高擴展至 128GB 容量，用戶可盡情存儲各類大體積的影音文件和下載大型 3D 遊戲，不用擔心手機存儲空間捉襟見肘。

它亦首次搭載品牌最新發佈的 MIUI 8，MIUI 8 擁有單手機模式，為大螢幕手機優化懸浮球可自定義快捷操作、開啟應用，並可將常用功能放在手邊，支援應用雙開和手機分身功能，透過不同指紋、密碼進入不同桌面，兩個空間內的資料

及應用完全隔離，加強自身資料隱私。今次 Note 4 售價只是 HK\$1,499，現貨已於 mi.com、旺角小米之家、全線 csl 專門店開售。

後置指紋識別可用來解鎖手機和作購物支付等功能。

### 買物王

文、圖：雨文

## Fitbit Charge 2 強化版樂活手環

健康手環近年愈來愈流行，當中可穿戴設備公司 Fitbit 推出的樂活手環，其種類亦愈來愈多。早前他們推出換上全新設計的 Charge 2，配有更大的顯示屏和可更換手環，不論健身鍛煉或夜遊消遣，都方便用戶隨時隨地快速轉換造型。品牌的 Charge HR 是第一款帶來連續自動腕式心率記錄的樂活手環，今次 Charge 2 則擁有全新時尚造型，顯示屏較上一代增大四倍，令檢視更為方便。

手環中的 PurePulse 技術可謂最吸引，其連續心率記錄可更輕鬆地強化鍛煉，有效記錄卡路里消耗，勾勒出用戶的整體健康狀況。而 Charge 2 新增兩項使用個人心率的強勁功能，提升健康與樂活記錄的應用。用家還可作心肺健身水平速覽，利用個人心肺健身水平和計分，自動計算用戶的健康狀態。它還提供行動指引，透過增加運動次數和強度，又或者達至更健康的體重，持續改善用戶的心肺積分。

售價：HK\$1,298

Fitbit Charge 2 的輕擊式感應屏幕採用模組式設計。



## HUAWEI MateBook 二合一平板電腦

華為近日推出品牌的首部二合一平板電腦 MateBook，結合時尚型格設計、高流動性、強大性能以及多項體貼功能，可單獨作板電腦使用，亦可連接精緻仿皮保護套連鍵盤，變成便攜式手提電腦，專為新派商務人士而設。讓講求高效流動工作和潮流品味的用戶輕鬆完成工作，開創流動商務新時代。

其重量僅 640 克，厚度只有 6.9 毫米，輕巧方便隨身攜帶。而且機身外殼經 60 多項工藝鑄造而成，配以全金屬設計及香檳金色機身，採用 12 吋 2,160 x 1,440 IPS 觸控式屏幕，配合 10 毫米超窄邊框設計，用戶可盡情在大屏幕上應付文書處理、上網及觀看多媒體。同時其 160 度超寬廣域視角，從每個角度都可觀賞細緻畫面，特別適合在會議中向工作夥伴或客戶顯示資料。

售價：HK\$6,999



周秀娜在試玩 HUAWEI MateBook。

### 遊樂場

文：FUKUDA

## 《神兵泰坦 2》終可獨樂

兩年前 Respawn Entertainment 製作、EA 發行的「人與機械」共同作戰第三身射擊遊戲《神兵泰坦》(Titanfall)，其開發意念不俗玩法也不差，可惜太着重與人對戰，令只想單機玩的朋友望門輕嘆。時隔兩年半，《神兵泰坦 2》終於在本月 28 日載譽回歸，並由 Xbox 限定升格為跨平台推出，玩法則基本沿自前作再加以改良，而最大賣點是增設單人劇情模式。早前筆者在東京與遊戲開發人員進行訪問，他們指 PS4 有龐大社群，樂見玩家可以玩後感向製作團隊報告，以求像初代般可每周進行內容調整，提高對戰模式的平衡度。對於初學者，開發人員指最先要學好機師在

### 《神兵泰坦 2》製作人指「吊索技」是最需要學好的技巧。



空中盪來盪去的「吊索技」(grappling)，因只要拿捏得好，單人作戰也能應付千軍萬馬。EA 日前亦剛推出了足球遊戲《FIFA17》。

售價：\$440(PS4、Xbox One)

## 《四海兄弟 3》現黑幫情懷

由 Hangar 13 開發、2K Games 發行的《四海兄弟 3》(Mafia 3)，和《GTA》都是開放式世界犯罪遊戲，但《四》相對地更重視單人模式的故事演繹，開發者想提供更宏觀、更有

內涵的上世紀 60 年代世界，給玩家機會體驗那頭頭的黑道情懷。主角是曾歷越戰的士兵，他要跟意大利黑幫對抗以成立全新犯罪王國。2K 對本作寄望甚殷，早前在東京遊戲展設置極大攤位，讓來賓如同置身於昔日的新奧爾良。遊戲將於本月 7 日發售。

### 《四海兄弟 3》在東京遊戲展落重本做宣傳。



順帶一提，索尼在本月 8 日起假尖沙咀 The One 設立 PSVR 試玩區，並在 13 日舉行大型午夜首賣活動。售價：\$428(PS4、Xbox One)