

美校園種族歧視 港生遭掙蛋粗口辱罵

香港學生在美受辱！來自香港的洛杉磯南加州大學(USC)學生 Ivan Tsang，周日在大學宿舍樓下被人從樓上陽台連擲3隻雞蛋，更遭對方以「Ching Chang Chong mother***er gay」等種族歧視粗口辱罵。Ivan 事後在 facebook 講述經歷，引起校方和警察關注。據報疑犯已私下透過 fb 向 Ivan 道歉，對方聲稱自己也是亞裔，並表示當時飲醉。



Ivan Tsang 目前是工商管理系二年級生，事發於前日凌晨約2時，他正在宿舍樓下開坐，突然有人從二樓一個單位，向他投擲3隻雞蛋。Ivan 雖然憤怒，但沒有即時反擊，而是將現場證據拍下後，再上載 fb 講述事件。

涉仇恨犯罪 警調查

Ivan 在 fb 說：「很驚訝你們隔那麼遠也看得出我是中國人，或者你根本沒有醉？」他又說：「這件事令我上了寶貴一課，讓我體會到 USC 的種族歧視及愚昧。我從香港來到美國，之所以選擇 USC，目的是避開種族歧視，希望在一個更現代和多元化的社區生活。我猜我想錯了。」

不過 Ivan 仍然樂觀，認為今次事件不代表 USC 所有學生，「我期待再次收到你的雞蛋，不過下一次希望是太陽蛋」。

校方接報後向學生發聲明，形容事件險惡、過分及可恥，南加大校園安全中心已即時報警，校方會調查肇事學生有否違反校規，或予以懲罰，警方則從是否存在仇恨犯罪處理。洛杉磯警局社區關係辦公室華裔警官趙一龍指，疑犯擲蛋時說出明顯辱華字句，因此最終裁決很可能涉及仇恨犯罪。

Ivan 向當地媒體透露，今次並非他首次遭種族歧視，他曾無數次在洛杉磯市中心遭人以歧視性粗口辱罵，但今次事件特別嚴重，尤其是一系列侮辱性粗口，令他忍無可忍。他之後在

fb 補充，指襲擊他的相信只有一人。

學生華裔譴責歧視

Ivan 的 fb 文章被轉發 200 多次，不少華裔和當地學生留言譴責歧視，Penny Lin 指事件令人憤慨，必須堅決反對這種有辱人格的行為；Joseph Lee 指，洛杉磯被視為先進城市，仍發生這種事，實在可悲，「我們少數族裔仍要面對很多障礙」。

USC 去年9月也曾發生嚴重種族歧視事件，印度裔女學生桑帕特經過男生宿舍時遭人扔飲品罐，並高叫「你這堆印度狗屎」，她事後在 fb 講述經歷，獲過萬次轉發。

■《每日郵報》/《華盛頓郵報》/《洛杉磯時報》/僑報網

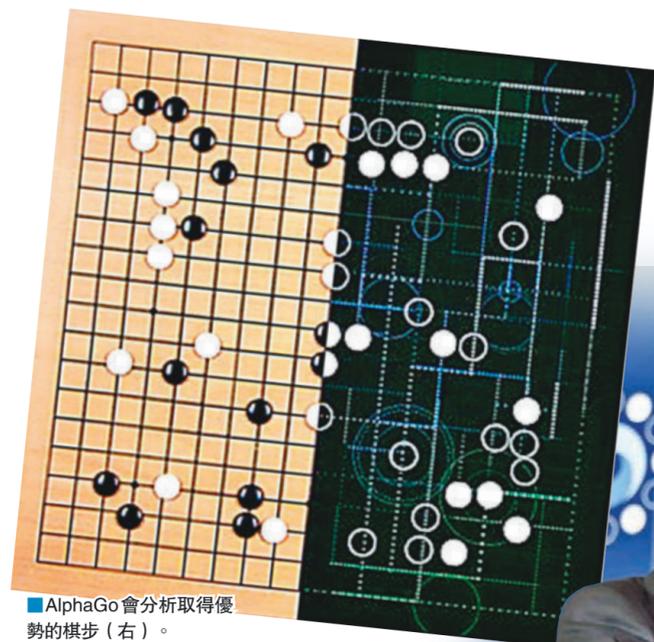
洛杉磯大屠殺17華人亡 歧視從未間斷

美國社會對亞洲人的歧視由19世紀大批華工被「賣豬仔」，到上月華裔警員梁彼得被裁定謀殺罪成從未間斷。歧視問題在華人佔總人口11%的加州尤其嚴重，該比例在大學校園再高一倍，USC 的比例高達18%，令校園種族歧視不斷發生。

19世紀中期，大批華工被賣到美國做「咕喱」，住在環境惡劣的唐人街，備受欺凌，1871年洛杉磯便發生針對華人的種族仇殺，造成17名華人死亡，史稱「洛杉磯華人大屠殺」。除民間外，美國政府亦參與排華，1882年國會便通過《排華法案》，60年後才廢除。加州1913年亦通過《外國人土地法》，充公不少亞洲人的私人財產。

隨着1965年通過《移民和國籍法案》，明目張膽的歧視行為有所收斂，但針對亞裔的較輕微歧視持續至今。梁彼得上月被裁定罪成時，各地成千上萬華裔民眾示威，指涉及同類案件的白人警員大都獲判無罪，抗議裁決是雙重標準。 ■《華盛頓郵報》

圍棋王今戰 AI 爭千萬獎金



AlphaGo 會分析取得優勢的棋步(右)。

採中國圍棋規則 AI「控制」業餘棋手

李世石與電腦程式 AlphaGo 的世紀大戰，根據韓國棋院與 Google DeepMind 協商，比賽時間為今日、明日、周六、周日及下周二，地點是首爾四季酒店。比賽用時為每方2小時，每分鐘讀秒3次。棋局將採用中國圍棋規則，即黑子貼七目半。

DeepMind 行政總裁哈薩比斯上月宣佈規則時，表示將營造與普通圍棋大賽一樣的對局環境。正式比賽時，首爾一名業餘六段棋士將擔任 AlphaGo 的「眼睛」及「手」，邊看顯示屏邊替它落子。比賽會在 YouTube 等網站直播，並提供韓語及英語講解。

自我訓練3000萬局

雖然 AlphaGo 月前已經因為擊敗歐洲圍棋冠軍樊麾而轟動國際，但外界對它的技術細節所知仍不多。美國圍棋軟件「黑暗森林」開發者田淵棟分析說，AlphaGo 主要由幾個部分組成：1、走棋網絡，給定當前局面，預測或採樣下一步的走棋。2、快速走子，目標和1一樣，但在適當犧牲走棋品質的條件下，速度要比1快100倍。3、估值網絡，給定當前局面，估計是白勝還是黑勝。4、蒙特卡羅樹搜索，把以上這3個部分連起來，形成完整的系統。

簡而言之，即是 AlphaGo 擁有「自我學習」能力，早在戰勝樊麾之前，它已進行超過3,000萬局的自我訓練，不斷提升自身棋力，這也是李世石等一眾韓國棋手不敢看輕 AlphaGo 的最大原因。 ■韓聯社/新華社



李世石(中)在 Alphabet 執行主席施密特(右)及哈薩比斯的陪同下出席記者會。(美聯社)



李世石時刻都在思考圍棋。(網上圖片)



AlphaGo 上月擊敗歐洲冠軍樊麾(上)。

李世石

棋壇天才 12歲出賽

李世石 1983 年生於韓國全羅南道偏遠地區飛禽島，早於 12 歲已作為職業棋士出賽，目前世界排名第一，是第九段(圍棋最高段)棋士，被譽為「下一個李昌鎬(韓國另一著名棋士)」。他 2013 年 1 月取得第 1,000 局勝利，是當時第 6 位韓國圍棋士達此里程碑。

李世石 2013 年接受訪問，表示考慮今年退休，並計劃在海外發展圍棋教育。他批評現今圍棋學堂只集中教授獲勝技巧，而不像過往般，要求學生體會圍棋精要，警告這將使韓國難以保持圍棋「一哥」地位。

談及圍棋風格時，他指自己無時無刻不思考圍棋，一

到新的策略，便在腦海裡模擬對弈情況。然而，他承認現在愈來愈難想到嶄新的棋法，因為互聯網普及後，人們可在網上分析他的策略且分享给其他人，猶如「侵犯版權」。被問到印象最深刻的敗仗時，他指是在 2001 年與李昌鎬九段的對決。他當時先贏 2 局，卻因過度自信，反而連輸 3 局。

他最後談到夢想時，坦言希望成為傳奇人物。他寄望在圍棋教育事業上取得成功，作為好榜樣，展示一個人不論出生如何，也能夢想成真。

■韓國《中央日報》/GoBase 網站



舉世矚目的圍棋「人機大戰」今日揭開戰幔！圍棋世界冠軍、韓國職業九段棋士李世石將與 Google AlphaGo 人工智能(AI)電腦程式對弈。李世石上月豪言可全勝 5 局，他昨日出席記者會時顯得較謙虛，承認取得全勝並不容易，「感到有點緊張」。他說目前還是人類比 AI 強，但總有一天 AI 會取勝。

AI 模仿直覺 撼贏歐冠軍

上月《自然》期刊公佈，AlphaGo 在 5 局比賽中，擊敗了歐洲冠軍、中國出生的法國職業二段棋士樊麾，消息震撼棋壇。李世石在今日及下周二之間，分 5 天與 AlphaGo 對弈 5 局，即使一方率先取得 3 勝，也會下滿 5 局。AlphaGo 利用兩套「深層神經網絡」分析可取得優勢的棋步，並剔除無效的走法，故在一定程度上模仿了人類的直覺。李世石稱，AlphaGo 模仿人類的程度約 80%，但它運算速度佔優，「所以我要格外小心」。

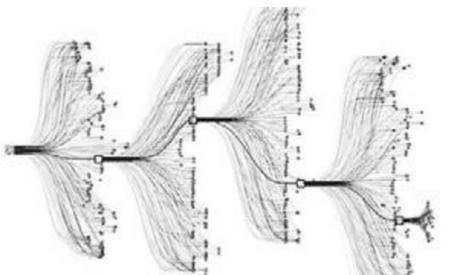
他續指，由於機器沒感情，令人難以讀取其心思，無法藉此制訂下一步，加上人類總會犯錯，故認為自己未必能 5 局全勝。不過他指出，電腦下棋時體會不到圍棋和人的美，即使他落敗，圍棋價值也不會受損。今次比賽獲勝者獎金為 100 萬美元(約 776 萬港元)，另加上每局對局費和每贏一局的獎金，若李世石 5 局全勝，將共獲 125 萬美元(約 971 萬港元)。若 AlphaGo 勝出，主辦方將把獎金捐給聯合國兒童基金會、教育和圍棋慈善團體。

「未來恐受機械人統治」

李世石認為，若機械模仿自己的行動、循同一思路思考，恐怕未來可能像科幻電影般，由機械人統治世界。然而，他也認同人工智能有助人類改善生活。英國物理學家霍金曾警告，電腦在未來 100 年內有機會在經濟、科研、政治、甚至軍事領域上超越人類。

英國牛津大學人類未來研究所的桑德伯格指出，類似 AlphaGo 的人工智能未來可協助人類解決各種新問題、作出決策，意味它們有「真正」的智慧，因此人類必須向 AI 灌輸正確價值觀。

■法新社/美聯社/英國廣播公司/韓聯社



AlphaGo 每次下棋，都會呈幾何級數地構想超過 250 步可行招法。(網上圖片)