

今日香港+全球化+現代中國

創業新式

對於青年創業者而言，能否踏出創業的第一步往往取決於起始資金，很多人滿腔熱誠構思，卻因資金問題無法起動，十分可惜。不過隨着現時網絡發展迅速，一種新型籌措資金方式已越趨普遍，便是眾籌。本港有成功通過眾籌集資，在市場上推出產品的例子。那麼到底甚麼是眾籌？來源和現時發展狀況如何？有何利弊？本文將一一探討。

作者簡介：香港青年時事評論員協會成員。文章散見於各大報刊。

創業「唔夠本」 眾籌助圓夢

創業港青3年升8點

青年向上流的議題在本港備受關注，當中尤以創業一環受到各界重視。若能成功創業，將是青年向上流的便捷之路，根據香港貿發局與香港青年協會在去年舉辦的香港青年創業調查中，發現在2014年，新晉創業者和計劃創業者合共佔15%，較2011年的同類型調查高出8個百分點，可見香港青年的創業意向顯著上升。不過，眾多創業者首要面對的難題便是起始資金不足。

基礎級

新聞背景
青年向上流的議題在本港備受關注，當中尤以創業一環受到各界重視。若能成功創業，將是青年向上流的便捷之路，根據香港貿發局與香港青年協會在去年舉辦的香港青年創業調查中，發現在2014年，新晉創業者和計劃創業者合共佔15%，較2011年的同類型調查高出8個百分點，可見香港青年的創業意向顯著上升。不過，眾多創業者首要面對的難題便是起始資金不足。

宜完善配套扶青

眾籌毋庸置疑是未來創業大趨勢，既符合市場經濟主張，也有助市場變得更具競爭性和使商品國際化，縱然伴隨着眾籌方式的集資仍有不少疑慮需要解決，惟亦已較傳統集資方式為佳。因此，相關監管機構應以優化角度為眾籌完善其缺點，而政府現時推廣青年發展基金同時，亦可推動眾籌這種民間集資方式，並設立往後創業指導和配套，以補足青年人創業上經驗不足的問題。

縱然眾籌方式能突破傳統的高門檻限制，但並不表示此方法有利無弊，以下將一一分析其利弊之處。

利

1. 低資金高競爭

國際間很多一流的跨國大型企業都是由微型企業開始，若缺乏資金，必須艱辛打拚闖出頭。眾籌的可貴之處便是其大大降低了創業者的資金門檻，創業者只需準備其商業計劃或短片上載至眾籌平台便可，成本之低甚至一位兼職學生都能應付。在過往傳統的籌資模式上，往往造成很多資源錯配，一些滿腹大計、才能兼備的創業者，可能因各種因素導致無法創業，而在眾籌平台上，卻能減少這方面的虛耗。讓創業者在眾籌平台這個平台上，與其他創業者互相競逐出資者的青睞，在過程中自我學習並修正項目上的質素，使得整個模式更具競爭性，令市場更有效率。

2. 降低創業失敗率

創業絕非易事，失敗率更是非常高的，而且創業者往往忽略了失敗者的資訊和數目。2014年，香港城市大學商學院於調查了年輕創業者的經營情況後，發現在受訪的年輕創業者當中，只有不足20%受訪者的企業處於盈利階段，這意味大部分創業者只處於收支平衡，甚至虧蝕階段。眾籌平台的出現，便正好讓他們在正式創業前，為他們的產品作出風險評估，若籌資失敗，代表該產品並非如預期般受歡迎。換言之，籌資成功的項目若得到支持，有這個基礎，該企業和項目的失敗風險得以減少。再者，在眾籌平台一些能超額集資的項目，往往被不同媒體報道，無形中為該項目增加宣傳成效，使其更為矚目。

3. 助推廣文化

在過往，不少國家及地區包括香港着力研究怎樣可持續地發展不同文化，如藝術、戲曲、視覺等，不但能提升其文化價值，更可以促進經濟增長。而眾籌平台的項目並沒有限制，例如畫家可為其畫展作為籌資項目；導演可在平台上宣傳他想開拍的電影或舞台劇作集資等等，使得不同方面的文化人可藉此平台宣揚

文化項目，使其發展更為多元。

弊

1. 缺乏監管

由於眾籌是嶄新的籌資方式，普遍不涉及股權交易，大多創業者都只是以優先體驗等條件為回報，並不牽涉實際利益回報，因此出資人是否等同於投資者仍需考究。其次，項目發起人並不能完全保證在項目籌資成功後，產品必定能推出市場，仍然有胎死腹中的可能。惟大部分項目籌資內容中並沒有項目失敗的回饋條款，換言之，出資人有零回報的風險。每個眾籌項目動輒涉及過百、千甚至萬名出資者，若然項目發起人違反協議，要一眾出資人集體向發起人追討損失亦非易事，當中程序和成本相當高。

2. 知識產權問題

在眾籌平台上籌資的項目大多都只是停留在構思或概念階段，項目發起人甚至可能並未意識到知識產權、商標等問題，當項目籌資時，他們都

必須透露一些關於產品所應用的新技術或概念，這反而不知不覺陷入被抄襲的危險。

一些不法分子也可藉眾籌平台為抄襲別人的產品作籌資，而若出資人被蒙在鼓裡，便變相助長歪風。但無論是哪一種情況，都對知識產權持有者不公而且蒙受損失，儘管這些問題都一一訴諸法律，但當中的成本對市場或經濟的整體成本確實帶來額外負擔。

3. 缺乏營運指導

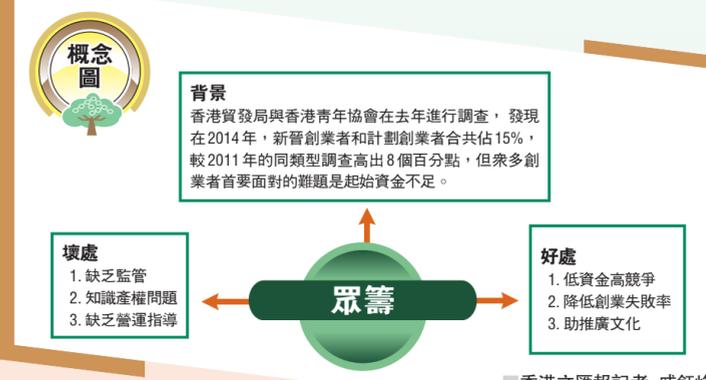
眾籌平台確實為創業者帶來低資金籌資的門檻，但這同時意味着他們會缺乏在集資上學到的經驗。在項目開發途中，他們可能會再就着資金困難、營運困難等問題所纏擾，最後同樣面臨失敗。以遊戲機品牌Ouya為例，該公司在2012年通過眾籌平台集得800多萬美元，遠超目標的90萬美元，並成功推出遊戲主機和手柄，今年卻被揭債務纍纍，面臨被拍賣命運。

摘星級

- 想一想**
1. 根據上文，簡單說明傳統商業集資方式。
 2. 承上題，試解釋何謂眾籌。
 3. 參考上文及就你所知，眾籌有何利弊？
 4. 試解釋何謂知識產權，其作用又是甚麼？
 5. 有人認為「眾籌不利於不精通電腦的老一輩人」，你在多大程度上同意這個說法？

- 答題指引**
1. 可指出傳統的3種方式，即私人財產或借貸、企業貸款和向天使基金籌措。
 2. 可指出網絡發展實現了向成千上萬的潛在出資人推廣產品的方法。
 3. 好處有降低資金門檻、降低投資風險等等，壞處有欠缺監管、可能侵犯知識產權等等。
 4. 知識產權屬於個人或企業的無形資產，包括商標、專利、版權等等。
 5. 開放型題目，同學可從眾籌是否必須通過網絡切入，以及討論是否可以從普及電腦知識，推廣和鼓勵老年人創業。

香港文匯報記者 戚鈺峰



- 延伸閱讀**
1. 《閩中建眾籌圖書館》，香港文匯報，2015年5月9日 <http://paper.wenweipo.com/2015/05/09/OT1505090006.htm>
 2. 《青年眾籌創業計劃接受報名》，香港文匯報，2015年5月1日 <http://paper.wenweipo.com/2015/05/01/FH1505010017.htm>
 3. 《眾籌：做平台還是做項目？》，福布斯中文網，2015年4月20日 <http://www.forbeschina.com/review/201504/0042133.shtml>
- 香港文匯報記者 戚鈺峰

降門檻 VS 欠監管