

Candy Crush 開發商上市潛水 曾跌一成半



大熱手機遊戲《Candy Crush Saga》開發商 King 昨日在紐約證券交易所掛牌，開市第一口價報 20.5 美元，比招股價 22.5 美元低 8.9%，股價更一度下跌一成半。市場對 King 招股反應冷淡，未有出現之前科網熱潮中的瘋狂認購，顯示投資者對競爭激烈的手機遊戲業態度審慎。

King 以招股價範圍的中段定價，發行 2,220 萬股，集資 5 億美元（約 38.8 億港元），公司市值約 70 億美元（約 543 億港元）。不少分析員早前已估計 King 定價會傾向保守，亦不看好上市後股價走勢，按招股價計，King 的預測市銷率只有 3 倍，比另一著名社交遊戲開發商 Zynga 現時 5.5 倍還低。

從去年業績看，King 表現其實不俗，Candy Crush 令公司轉虧為盈，賺 5.676 億美元（約 44 億港元），營運收入也激增 11 倍，至 19 億美元（約 147 億港元）。但市場對 King 的最大疑問，是佔公司去年八成收入的 Candy Crush 到底還能紅多久，以及公司之後能否再創造「傳奇」。

研究機構 Triton Research 總裁華萊士說，King 和 Zynga 一樣，都是因為一時熱潮而興起的新公司，「它們都宣稱能夠再次掀起熱潮，但事實證明，要找出能經常吸引數以億計玩家的煉金術是相當困難。」受 King 上市後股價潛水拖累，今年以來股價反彈了 27% 的 Zynga，昨日早段亦跌 4%。

美股早段升 24 點 fb 跌 1.8%

受上月耐用品訂單增加的消息刺激，美股昨日早段上升。道瓊斯工業平均指數早段報 16,391 點，升 24 點；標準普爾 500 指數報 1,871 點，升 6 點；納斯達克綜合指數報 4,232 點，跌 1 點。宣布收購虛擬實境頭盔開發商 Oculus 的社交網站 facebook 股價受壓，跌 1.8%，不過兩家與 Oculus 無關的同名公司，股價分別升 15% 和 88%。

■法新社/《華爾街日報》/CNBC

定性為「財產」 美擬對比特幣徵稅

雖然美國監管機構一直拒絕承認比特幣等虛擬貨幣的貨幣地位，但似乎並無放棄從中徵稅的念頭。國稅局前日發布通知，稱已認定虛擬貨幣為「財產」，並計劃對虛擬貨幣交易徵稅。

國稅局指消費者以虛擬貨幣購買商品或服務，商家需將收入所得按照交易時的公允市場價值，換算為美元報告給國稅局，並繳納收入所得稅。像股票和債券等投資產品一樣，投資者出售虛擬貨幣的盈利，也需繳納資本利得稅。僱員收到以虛擬貨幣支付的工資，也需繳納個人收入所得稅和薪俸稅。

■法新社/美聯社

淡友：美企盈利跌預示重陷衰退



■愛德華茲去年 9 月曾指美國已陷衰退，又警告標準指數出現死亡交叉，但至今卻升近 40%。網上圖片

美國經濟正逐漸復甦，但法國興業銀行策略師愛德華茲大唱反調，指美企盈利上季開始下跌，就業增長和投資將會減少，而亞洲貨幣動盪將嚴重衝擊美股，美國經濟或將重陷衰退。

愛德華茲前日發表報告，指追蹤美企過去 12 個月盈利的 MSCI 營業淨利指標顯示，企業盈利增長開始下跌，或導致商業投資減少。「在盈利增長乏力下，人民幣和日圓等亞幣貶值等不利因素，足以拖累美企盈利進一步減少及美國投資下跌，阻礙就業和長遠收入增長。」他預測，美國經濟不可能在未來 6 至 12 個月內顯著改善。

愛德華茲去年 9 月曾指美國已陷入衰退，又警告標準指數出現死亡交叉，但至今卻升近 40%。 ■CNBC/Market Watch

大馬廉航機引擎起火折返

馬來西亞廉航馬印航空 (Malindo Air) 一班國內線客機昨上午因引擎着火，緊急折返首都吉隆坡附近的梳邦機場，無人受傷。

肇事 ATR 渦輪螺旋槳飛機載有 49 名乘客和 4 名機組人員。航班在飛往大馬東北部丁加奴途中，在距地面 2,100 米高空時，駕駛艙火警探測系統被啟動。

■《華爾街日報》/美聯社

fb 擲 155 億 離奇收購 Oculus

朱仔：打造最社交化平台

繼上月天價收購即時通訊應用程式 WhatsApp 後，社交網站 facebook 前日再宣布作價約 20 億美元（約 155 億港元），收購創辦只有短短兩年的虛擬實境設備製造商 Oculus，聲稱要打造出有史以來社交化程度最高的平台。不過業界質疑收購案，原因是虛擬實境現時主要應用於電玩遊戲，與 fb 業務風馬牛不相及，而且該技術尚未成熟，能否普及到社交層面還有很大疑問。



■朱仔指 fb 將協助 Oculus 的虛擬實境技術先在遊戲界取得成績，再推展至其他領域。 資料圖片



■Oculus 去年推出虛擬實境頭盔「Rift」，會完全覆蓋用家眼睛周圍，利用逼真 3D 圖像，令用家恍如置身實境。 彭博通訊社

輟學車房修 iPhone 賺錢 21 歲仔打造 Oculus

以 21 歲弱冠之齡便賺到人生第一桶金，Oculus 創辦人勒基發跡的傳奇性不下於任何科技界前輩。他自幼鍾情虛擬實境，透過在家中車房幫人修理 iPhone 賺錢，擁有了堪稱全球最大的虛擬實境頭盔私人收藏。因為這股熱情和擁有硬件組裝技術，他索性從大學輟學，一手一腳組裝出「Rift」虛擬實境頭盔，並創辦 Oculus。

勒基入大學前未曾正式上過學，但早已透過網絡世界接觸各種科技。他 15 歲已創立網上論壇 ModRetro，結識志同道合的遊戲機改機迷。不過，真正令他着迷的，始終是虛擬實境。他透過拍賣等方法，收集大量曇花一現的虛擬實境裝置，資金除了來自修 iPhone，還有比特幣面世初期的「掘礦」和交易。由於感到現存裝置未能符合他的期望，他決心「砌」出一個自己的頭盔。

製作 Rift 的過程中，勒基參考了很多舊裝置，也試過改裝，而修理 iPhone 則令他發現很多能夠轉用到虛擬實境裝置的零件。拜智能手機普及所賜，這些零件變得比以往更便宜。

創業網集資 1940 萬 一炮而紅

勒基曾短暫入讀加州州立大學長島分校傳理系，不久輟學，之後曾於南加州大學擔任工程師，未幾與人合資組成 Oculus。2012 年，他將 Rift 放到創業集資網站 Kickstarter，結果一炮而紅，成功籌得 250 萬美元（約 1,940 萬港元），成為該網最成功項目之一。

■英國《金融時報》/Business Insider 網站

美科網鉅子踩過界 進軍新聞業

隨著新媒體興起並不斷侵佔廣告市場，美國新聞業近年收入銳減，從業員人數較 2005 年高峰期少一半。不少人擔憂業界前景之際，皮尤研究中心昨日發表最新報告，顯示去年有大量科網業資金湧入新聞業，令業界重現曙光，或掀起新一輪媒體革命。

亞馬遜 eBay 創辦人 購《華郵》辦新媒體

報告指出，亞馬遜創辦人貝索斯及拍賣網站 eBay 創辦人奧米迪亞去年分別斥資 2.5 億美元（約 19.4 億港元），收購《華盛頓郵報》及創辦新媒體企業 First Look Media，多家風險投資公司亦合資 3 億美元（約 23.3 億港元）於數碼媒體新創企業。領導研究的米切爾稱，「不少與科企有密切關聯及深諳科技的人士正進軍新聞業」。貝索斯曾呼籲《華盛頓郵



亞馬遜創辦人 貝索斯



eBay 創辦人 奧米迪亞

報》員工，指互聯網已為新聞業帶來翻天覆地的變革，他們要以創新及勇於嘗試的精神面對，暗示業界將掀起一場媒體革命。

■路透社/《華爾街日報》