

WiiU 累虧損 股價曾瀉兩成 恐敗走主機市場

任天堂 Game Over

曾經雄霸遊戲業界的日本任天堂前年底推出最新遊戲主機WiiU，但開賣一年來銷情平平，任天堂上周更發出盈警，大幅下調WiiU銷量預測接近七成，令市場震驚，公司股價昨最多曾大瀉近兩成。彭博引述分析認為，在新一代玩家都投向手機遊戲市場的時代潮流下，任天堂最終可能走上老對手世嘉的舊路，敗走遊戲主機硬件市場。

任天堂上周宣布向下修正截至今年3月底的2013財政年度預測，由純利550億日圓(約41億港元)，大幅下調至虧損250億日圓(約18.6億港元)，同時把WiiU銷量預測由900萬部大減至280萬部。消息拖累任天堂在美國股價上周五重挫17%，創12年來最大跌幅，公司股價昨在東京更一度跌近19%，收市跌幅收窄，全日跌6.14%。

欠重量級遊戲 被手機遊戲搶奪

分析指，WiiU雖然較索尼PS4和微軟Xbox One等同世代遊戲主機早一年面世，但缺乏重量級遊戲支持，未能借先發之利鞏固基礎，遑論現在要對撼PS4和Xbox One。此外，智能手機遊戲極速崛起，搶走不少休閒玩家。洛杉磯Wedbush Securities分析師帕赫特認為，任天堂總裁岩田聰應該坦承WiiU失利，關閉生產，一併退出硬件市場。

帕赫特指出，任天堂坐擁《仔寶兄弟》、《薩爾達傳說》、《寵物小精靈》等長盛不衰的經典遊戲系列，但公司在戰略上，一直不願把這些大賣作品移植到其他遊戲主機、智能手機或平板電腦上，錯過了龐大潛在利潤。專家指，任天堂過去創作過不計其數的經典遊戲，若願意把它們開放於手機和平板市場，必定大受歡迎，並可為公司帶來龐大收益。

被批錯判形勢 總裁拒下台

任天堂有近125年歷史，在2011/12財年首次錄得虧損，去年僅憑日圓貶值勉強轉盈。大和證券高級策略師壁谷洋和表示，投資者一直期待任天堂復甦，但迎來卻是殘酷事實。千葉吉恩資產管理調查部長與村義弘指出，岩田聰錯判形勢導致WiiU銷情慘淡，任天堂有必要改變策略。分析又指，任天堂去年將WiiU減價，但不只未能提振銷情，更連累相關收入大減，「賠了夫人又折兵」。

岩田聰上周五公布業績時，強調自己不打算下台，並揚言要帶領任天堂走過過渡期。他又透露考慮調整業務模式，不過沒解釋詳情。 ■法新社/路透社/彭博通訊社/英國《金融時報》

雲端遊戲或成出路
任天堂業務模式急需轉型，有專家提議參考索尼「PlayStation Now」雲端遊戲服務，把遊戲平台推廣至智能電視、平板和手機。分析指，任天堂擁有多款適合一家大細玩的遊戲，若能藉此推廣至更多年齡層，相信能帶來豐厚收入。

PS Now是索尼最近宣布的新服務，容許玩家在遊戲主機以外的裝置玩PS遊戲。有分析認為，此舉或變相減少遊戲主機需求，對整個電玩業的衝擊將難以估計。 ■《每日電訊報》



銷量冠全球靠3DS打救

WiiU銷鐵盧拖累任天堂業績，不過分析指出，作為公司真正王牌遊戲機的3DS，銷情其實仍然強勁，要任天放棄以遊戲機為主的經營策略，絕不輕易。雖然任天堂上周五同時把3DS全年銷售預測下調25%，即1,350萬部，但這數字與其他廠商的遊戲機相比，仍是高得離譜的水平。3DS是2013年全球最暢銷遊戲機，即使單計12月，已經推出兩年多的3DS還是勝過新推出的PS4和Xbox One。分析認為，任天堂堅拒讓旗下遊戲進軍智能手機市場，原因之一便是要保住3DS這條救命稻草。分析指，手機遊戲開發商主要透

過鼓勵用家購買收費遊戲道具獲利，亦普遍要向蘋果公司或Google繳交昂貴費用，與任天堂靠出售主機和遊戲的傳統獲利手法明顯不同。岩田聰過去多次形容手機遊戲的營運模式只能帶來短期利潤，並不值得因此損害任天堂持之以恆的運作模式。岩田聰又以最近大熱手機遊戲《Puzzle & Dragons》為例，稱該遊戲移植到3DS的版本一個月內便賣出超過100萬套，反映手機和主機並不一定不能相容，關鍵是找到合適宣傳手法，讓手機用戶也注意到任天堂的遊戲，並鼓勵他們購買主機和遊戲。 ■《華爾街日報》

研發流動裝置

《仔寶兄弟》或跳進手機
WiiU銷情慘淡，一直死撐的任天堂總裁岩田聰上周五在記者會上終於認衰，承認無法達成原先銷量目標。他表示正考慮「新的業務模式」，又透露正研究手機等流動裝置，與過往堅決與手機遊戲劃清界線相比，立場明顯軟化。岩田聰透露，任天堂「管理層將出現主要變動」。他稱智能裝置近年極速崛起，任天堂自然會研究如何利用這些裝置，推動遊戲業務增長，「但這不等於單純把馬利奧(《仔寶兄弟》主角)放到智能手機上，事情不是這麼簡單。」任天堂此前預計WiiU到今年4月可賣出900萬部，被批野心太大，甚至有聲音直斥岩田聰「發夢」。批評者亦十分不滿WiiU銷情去年明顯落後，岩田聰仍然一直拒絕修正銷售預測，到現在距財年完結只有3個月才認衰。 ■《時代》周刊/《紐約時報》

任天堂總裁 岩田聰

世嘉2001年黯然退場

話你知 在索尼PlayStation面世前，全球家用遊戲機市場可說是任天堂和世嘉的天下，1988年面世的世嘉五代也曾風靡一時。不過進入1990年代，一眾次世代主機相繼面世，世嘉遊戲主機在技術上差距愈來愈明顯。1994年推出的世嘉Saturn，雖然2D技術較同期的PS優勝，但3D圖像技術落後令Saturn趕不上隨之而起的3D遊戲風潮，銷量大跌。1998年，世嘉再推出新主機Dreamcast企圖翻身，不過Saturn類勢令Dreamcast始終缺乏遊戲開發商支持，翌年PS2的出現更令情勢上加霜，最終迫使世嘉在2001年完全退出主機市場，改為專注於開發遊戲軟件。 ■綜合報道

PS4 Xbox One大賣

雖然任天堂業績沉淪，但去年11月開售的索尼PS4和微軟Xbox One氣勢強勁。紐約市場研究公司NPD指，在聖誕購物氣氛帶動下，美國遊戲機銷售額上月升至13.7億美元(約106億港元)，按年升28%，創下3年新高。索尼早前宣布，截至上月28日，PS4在全球賣出420萬部，Xbox One同期亦錄得300萬部佳績，外界



退市觸發新樓泡 港英市場高危

樂施會：85大首富身家 相當35億人總和
美國聯儲局大規模買債被視為全球樓市泡沫元兇，隨著退市開始，投資者可能將資金撤離新興市場，轉投較低風險的物業資產，例如英國倫敦等較成熟市場，觸發新一輪泡沫風險。英國樓市表現強勁，全國樓市去年升5.4%，單在倫敦就升11.6%。萊坊住宅研究全球主管貝利表示，英國樓價增長看來無實質支持，樓價升勢愈凌厲，遇上加息時的風險就愈大。領盛投資管理全球策略師戈登指，退市有助息率重回長期規範，減少樓價升幅大急的觀感。他表示，若樓價爆破，會為消費、家庭財富等帶來連鎖效應，觀乎香港、加拿大及部分美國地方樓價創新高，必然是投資者今年面臨的風險之一。 ■CNBC

樂施會：85大首富身家 相當35億人總和

樂施會在本周的世界經濟論壇達沃斯年會舉行前，發表題為《為少數人工作》的報告，警告當前極端貧富懸殊已成為阻礙人類進步的主要風險。報告指，全球頭85大富豪的總身家，相當於全球最窮的一半人口，即35億人的資產總和。報告指出，地球上最有錢的一小撮人經常利用自己的權力，損害正常民主程序，制定只合乎自己利益的政策，損人利己。樂施會在西班牙、巴西、印度、南非、英國和美國的調查發現，一般民眾認為很多法例和監管制度，都是為有錢人利益服務。 ■法新社/CNBC